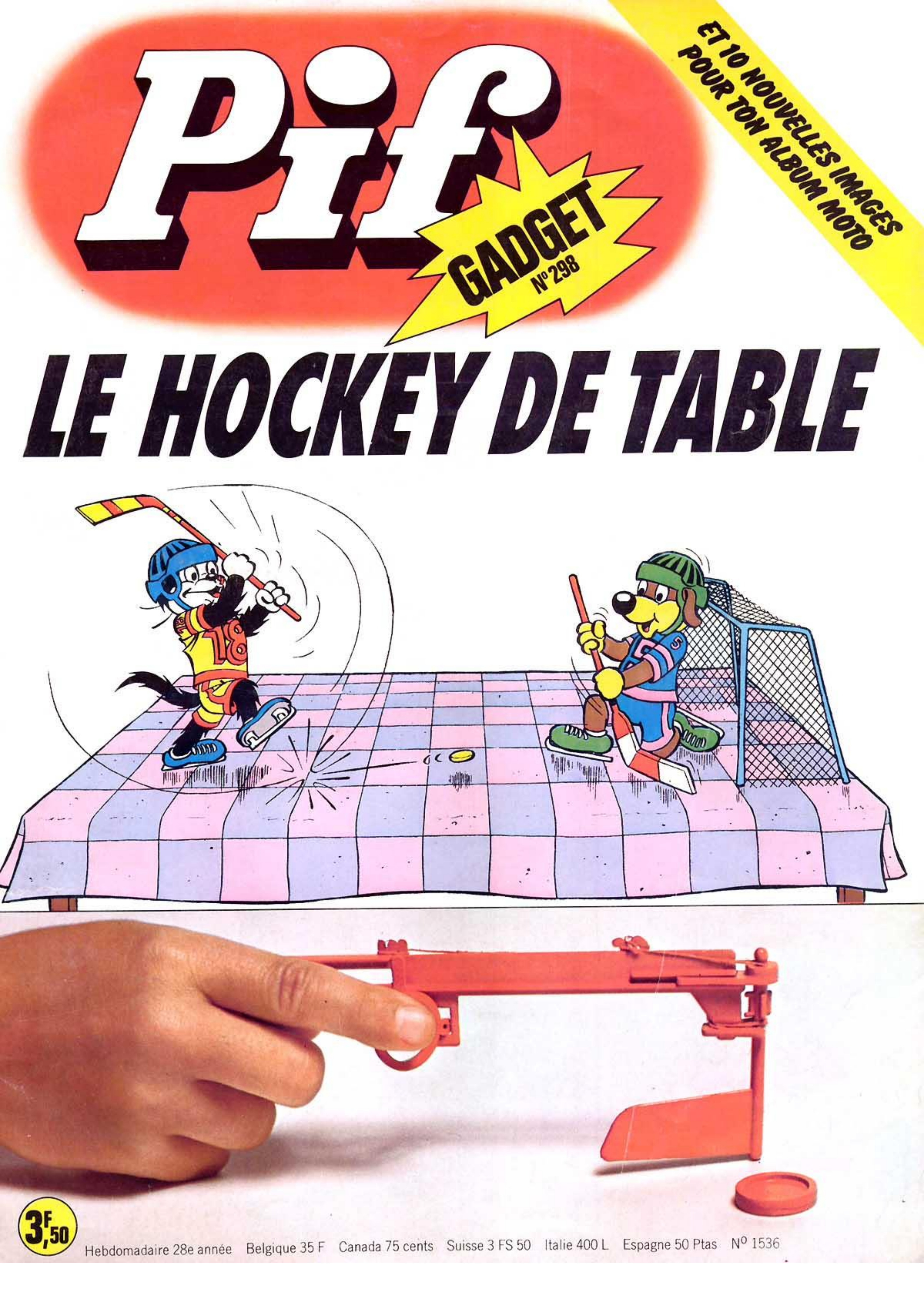

Pif
GADGET
N°298
ET 10 NOUVELLES IMAGES
POUR TON ALBUM MOTO
LE HOCKEY DE TABLE
18
5
3F,50
Hebdomadaire 28e année Belgique 35 F Canada 75 cents Suisse 3 FS 50 Italie 400 L Espagne 50 Ptas N° 1536

O.K. POUR LE HOCKEY !



Une des joies de l'hiver : le hockey (photo Roger Viollet).

Que connaît-on du hockey sur glace ?
On imagine un peu vite du hockey sur gazon qui se jouerait sur de la glace ; on voit des joueurs qui filent, munis d'un bâton pour lancer dans les buts une rondelle de caoutchouc ; et les méchantes langues d'ajouter que ce patinage-là serait plus énergique qu'artistique.
C'est donc un sport bien mal connu.

Présentation du hockey.

Il nous vient de ces pays où d'interminables hivers transforment étangs et rivières en patinoires naturelles : Suède, Finlande, Union Soviétique, Tchécoslovaquie, et surtout le pays où il est né : le Canada.
En parcourant le pays, on est frappé par la multitude de terrains où, l'hiver venu, s'engagent des parties.
Le saviez-vous : le hockey sur glace est aussi un sport d'enfants car il doit être appris jeune. Dans les écoles canadiennes, dès les premiers gels, on arrose les cours, et les écoliers, sur leurs patins, occupent sportivement leurs récréations.
« Mais, objectent les mal-informés, il faut savoir patiner et ce sport est violent. »
« Faux, répliquent les joueurs ; on jouera d'autant mieux que l'on aura appris ensemble le patinage et le hockey. Quant aux coups, s'il s'en échange sur les terrains, le joueur est vêtu d'un équipement si épais, qu'ils sont rarement dangereux. »

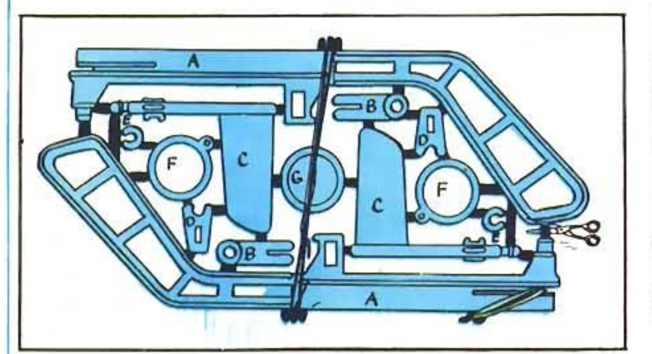
En piste.

Sur une piste glacée, naturelle et artificielle, on ancre des buts à une certaine distance des extrémités du terrain. Ces buts sont bas, 122 cm, et seuls les joueurs « poussins » peuvent s'y tenir. Les règles du hockey permettent aux joueurs de contourner ces buts.
Le joueur s'élance sur ses patins : il tient à la main, un long bâton coudé, la « crosse » avec lequel il fait glisser une grosse rondelle de caoutchouc ; le « palet ».
Mais les crosses sont longues et le palet est pesant, et ils pourraient heurter des visages et des corps.
Pour parer à ces coups, les joueurs endossent un costume incroyable.
Un casque, une mentonière, des épaulières matelassées, des coudières, etc. protègent le corps entier des coups maladroits. Le matelassage est très épais et l'ensemble arrondit considérablement la silhouette, en lui donnant ce volume qui fait croire que tous les joueurs ont des carrures de catcheurs. Les gardiens de but, d'avantage exposés aux coups de palets, ajoutent à

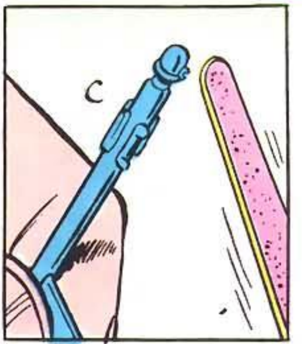
Suite page 4.

MONTAGE
LE JEU DE HOCKEY

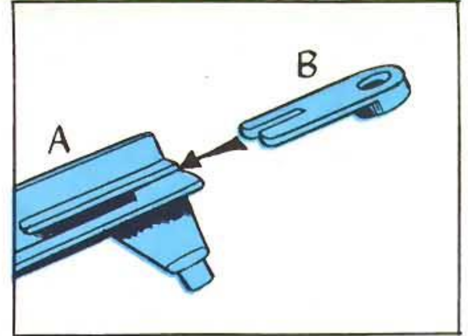
1. Séparer les divers éléments de la grappe :
- 2 crosses (A) ; — 2 axes de rotation (B) ;
- 2 spatules (C) ; — 2 clips (D) ;
- 2 demi-cercles (E) ; — 2 anneaux (F) ; 1 palet (G).



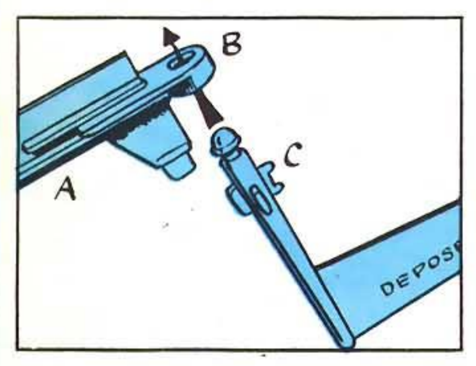
Oter la ficelle de 40 cm et les deux élastiques de 2 cm chacun. Les parties noircies sont à jeter.



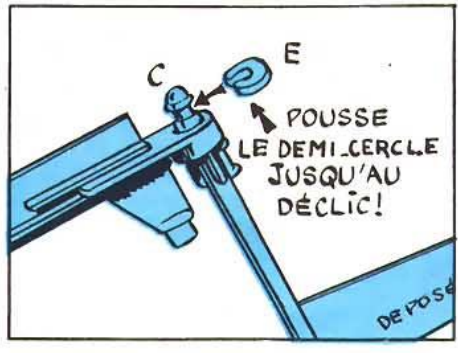
2. Ebarber l'extrémité arrondie de la spatule (C).



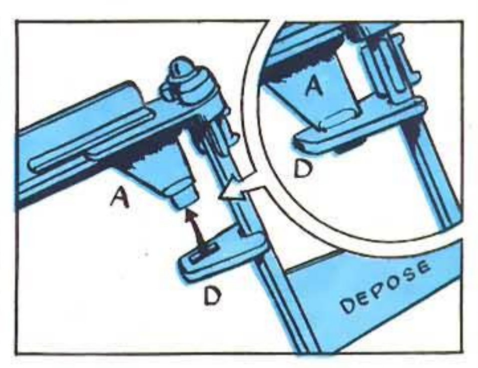
3. Poser au bout de la crosse l'axe de rotation. La partie épaisse est orientée vers le bas.



4. Introduire la spatule (C) dans le trou de l'axe de rotation (B).



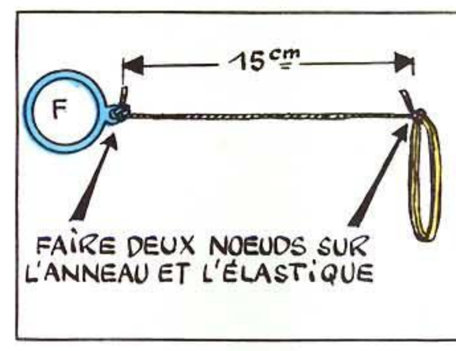
5. Fixer la spatule (C) avec un demi-cercle (E).



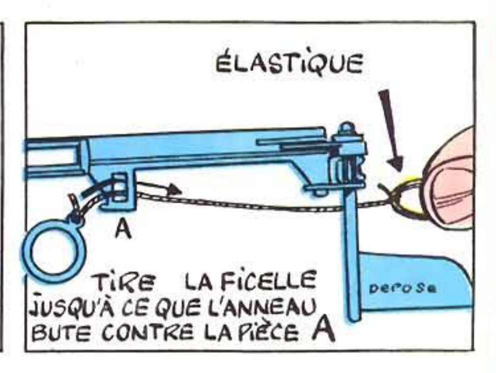
6. Poser le clip (D) contre la spatule, et l'enfoncer dans la crosse afin de maintenir ensemble la crosse et la spatule.



7. Couper les ficelle en deux parties égales de 20 cm.



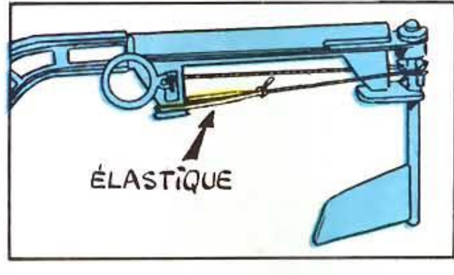
8. Relier l'anneau à l'un des élastiques. Faire des nœuds solides.



9. Enfiler la ficelle comme l'indique l'image.



10. Entourer deux fois la spatule avec la ficelle.



11. Fendre la ficelle et accrocher l'élastique au crochet placé au milieu de la crosse.

Pour pouvoir jouer à deux, répéter l'opération pour monter la deuxième crosse.



12. Sur une table, tu délimites un terrain et tu places deux buts. Chaque joueur, avec sa crosse, tente d'envoyer le palet dans le but de l'adversaire.





D'un coup de crosse, faire pénétrer le palet dans le but (photo J.-P. Defail).

ce costume un plastron et un masque.

La partie commence.

Une équipe peut comporter jusqu'à dix-neuf membres mais à aucun moment, il ne doit y avoir plus de six joueurs sur le terrain. Les autres attendent au banc des remplaçants. Le hockey exige beaucoup de vivacité et la fatigue vient vite. Un joueur épuisé peut se faire remplacer à tout moment, sans en aviser l'arbitre : il retourne au banc des remplaçants ; un autre joueur entre sur le terrain et le remplace.
Deux arbitres veillent au respect du nombre de joueurs et interviennent pour pénaliser les coups irréguliers : croche-pied, coup de pied, de crosse ; quant aux coups de patins, ils sont si lourdement sanctionnés qu'ils ont disparu des patinoires.
Le joueur qui veut arrêter son adversaire peut se mettre en travers de sa route : c'est le « body check » ou charge avec le corps.
Le lourd équipement des joueurs et la vitesse de leurs déplacements ont fait croire à un sport violent. Pourtant dans les parties de hockey, le corps est si bien protégé et les irrégularités si lourdement sanctionnées qu'on ne peut qualifier ce sport de violent.

(photo J.-P. Defail).

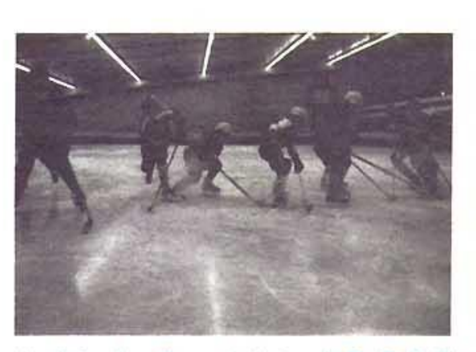
Impressionnant, non ?

Les joies du hockey sur glace.

Un bon joueur de hockey doit surtout posséder entre toutes les qualités athlétiques, la vivacité et la combativité. C'est surtout l'étrangeté de l'équipement qui persuade le jeune lecteur de pratiquer le hockey. De match en match, le joueur découvre le plus grand plaisir de ce sport : la vitesse. Il s'élance vers le palet, sa crosse à la main et, même s'il fait une passe, il continue de glisser.
De plus, le hockey développe considérablement l'esprit d'équipe par certaines règles qui lui sont propres. Ainsi, si un joueur marque un but, il est cité ainsi que celui qui l'a « assisté » en lui passant le palet. La solidarité des joueurs est récompensée et l'on retrouve moins qu'ailleurs rivalités et jalousies.

Avis aux amateurs :

Il faut commencer le hockey jeune, très jeune. A la patinoire de Charenton, on accepte les élèves dès quatre ans et jusqu'à douze ans. Après cet âge, il est déconseillé de commencer ce sport. Il est inutile de savoir déjà pratiquer. L'on sera un meilleur joueur si l'on apprend en même temps le patinage et le hockey. On est alors si souple, si courageux et si enthousiaste qu'on apprend le jeu avec une facilité déconcertante.
Beaucoup craignent que la pratique de ce sport ne soit très coûteuse ; qu'ils se rassurent : si l'achat des patins s'impose, qu'ils sachent que, le plus souvent, l'équipement est prêté et que les patinoires offrent de nombreuses facilités.



La joie de glisser (photo J.-P. Defail).

Pif SERVICE

Les amateurs de la région parisienne pourront apprendre le hockey au Club des Français volants :

Patinoire : 4, rue Anatole-France, 94220 Charenton. Tél. 368.59.18. Une patinoire existe peut-être à proximité de chez toi.

Pour obtenir des renseignements, adresse-toi à la Fédération des sports de glace, rond-point des Champs-Elysées, 75008 Paris. Tél. 359.16.51.

Tout ce qui touche le hockey sur glace met en émoi l'immense Canada. Pourquoi ne pas vous y intéresser ?

A propos de la Roumanie.

LE COURRIER DES LECTEURS

DES MILLIONS DE PIFOPHILES

Ami lecteur,

Voici quelques semaines, dans le numéro 292 je t'annonçais, répondant à une lectrice, des courriers inédits sur les pays des pifophiles. Nous sommes maintenant des millions à travers le monde. Il est temps de mieux nous connaître. C'est pourquoi je pense que vous serez d'accord pour que nous commencions par découvrir un pays où nous avons beaucoup d'amis : la Roumanie.

Un pays neuf.

Le blé, le maïs, le lin, le coton, les fruits et agrumes sont les principales productions agricoles. L'élevage (moutons, porcs, bovins) prend avec la pêche une part croissante dans l'économie du pays.

L'exploitation des ressources du sous-sol (charbon, pétrole, gaz naturel, fer, bauxite, argent, sel), la production hydro-électrique et de biens d'équipements constituent l'essentiel de l'activité industrielle.

De Moldoveanul à Mamaia.

La Roumanie est un état de l'Europe Orientale, situé sur les bords de la mer Noire.

Ses 237 500 km2 (France : 550 000 km2) font frontière avec l'Union soviétique au nord, la Hongrie à l'ouest, la Yougoslavie et la Bulgarie au sud. Bucarest, la capitale compte plus de 1 500 000 habitants.

Les 19 300 000 Roumaines et Roumains vivent sous un climat agréable. Si l'hiver est souvent rude en altitude — le Moldoveanul, point culminant de la Roumanie, s'élève à 2543 mètres — les pluies sont faibles surtout dans les plaines abritées de l'est et du sud. La côte Roumaine possède de grandes plages de sable dont les plus réputées sont Mamaia et Constanta.

Vous aussi écrivez-nous à :
COURRIER DES LECTEURS
Editions de VAILLANT
126, rue La Fayette
75461 PARIS CEDEX 10

Rencontres.

Dernièrement mon rédacteur en chef s'est rendu en Roumanie pour rencontrer nos amis pifophiles. Il m'a raconté l'accueil enthousiaste qu'il a reçu : « Nos amis Roumains ont de la chance. Chez eux, l'enseignement est totalement gratuit. En dehors des cours ils disposent de plusieurs heures par semaine pour lire, écrire, peindre, bricoler, faire du sport, de la musique...

Les Roumains disposent même de véritables petits palais de l'enfance où ils organisent eux-mêmes leurs loisirs. Là, ils ont tout un matériel pour se détendre, exercer leurs talents de pifophiles. Ils font du théâtre, de la photographie, et même des bandes dessinées qu'ils m'envoient au journal. Nombreux sont ceux qui parlent français et très vite nous avons fraternisé, discuté d'un tas de choses.

En dehors de Pif ils lisent d'autres journaux de bandes dessinées et surtout CUTEZATORII, le grand magazine de tous les enfants roumains. Nos amis Roumains souhaitent que nous soyons encore plus nombreux à correspondre, à discuter avec eux de nos pays respectifs, de la bande dessinée.



Après une longue entrevue, un jeune ami Roumain remet un magnifique recueil de poèmes à notre rédacteur en chef.

Ofrim Anca, une jeune fillette de Roumanie, m'a confié lors d'une discussion : *« Nous admirons beaucoup la France qui est un grand pays avec de très beaux paysages. La Roumanie est aussi un beau pays. Nous voulons renforcer l'amitié avec nos amis de France. Je suis sûr que tu nous y aideras ! »*

Ah ! j'oubliais... Les pifophiles de Roumanie adressent un amical salut à tous les lecteurs. »



Editions de Vaillant, 126, rue La Fayette, 75461 PARIS CEDEX 10. Tél. : 770.97.59.
Directeur de la publication : Claude COMPEYRON. *Comité de direction* : Hélène BRAYE, Claude COMPEYRON, Jean-Claude LE MEUR, André LIMANSKY, Michel NICOLINI. *Directeur des rédactions* : Jean-Claude LE MEUR. *Rédacteur en chef adjoint* : Claude GENDROT. *Administrateur* : Hélène BRAYE. *Directeur commercial* : André LIMANSKY. *Relations extérieures* : Mali ZONCA. *Publicité* : chez l'éditeur.
701.11.1974. IMPRIMERIE MONTSOURIS, Massy. OGP. Mise sous film rétractable « Girolène » par PROMO-CARTES (Paris). Imprimé en France. Loi n° 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse. Dépôt légal : novembre 1974.

OJD DIFFUSION-PUBLICITÉ

Attention, ce numéro n'est complet qu'avec son gadget paginé I et II sur la couverture.

1000 MONTRES PLONGEE
3500 STYLOS A PLUME

500 CAMERAS SUPER 8 A GAGNER... ET

UN CADEAU DANS CES 3 FROMAGES
UNE COLLECTION D'AUTOCOLLANTS 8 SPORTS

Collectionne : Fais la collection des 8 autocollants des Fermiers Réunis : Foot, Rugby, Équitation, Basket, Judo, Ski, Natation, Tennis. Il y a un autocollant dans chaque boîte de Roitelet entier, de Rouy et dans chaque part de Port-Salut. Si tu veux, tu peux en rester là, te régaler avec les bons fromages Fermiers Réunis et conserver la belle collection sportive.

Et joue avec nous : Mais tu veux certainement gagner une des 500 caméras. Au dos de chaque autocollant, 2 questions précises sont posées sur le sport présenté sur l'autocollant. Une troisième question fait appel à ton imagination.

5 000 prix : 8 sports différents — 8 fois des questions différentes — 8 chances supplémentaires de gagner. Important : un seul autocollant, n'importe lequel, permet de gagner l'un des 5 000 prix.

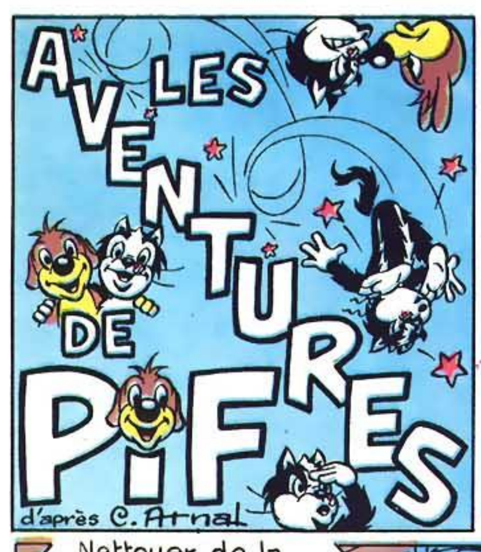
Vite... Vite... : Tu renvoies autant de réponses que tu veux. Les 500 meilleures réponses gagnent une formidable caméra Super 8 ; les suivantes 1 000 montres de plongée et 3 500 stylos à plume Waterman.

Un autocollant dans chaque fromage. Une chance de gagner sur chaque autocollant.








LES
AVENTURES
DE
PIFRES
d'après C. Arnal


DRÔLE DE CUISINE!
Ce matin-là, c'était le jour du grand ménage d'Automne...
PIF


Nettoyer de la cave au grenier, une fois par an, ce n'est pas du luxe!


BRAOUMMM


BONG


Tiens, je ne me souvenais pas d'avoir ce bouquin!...


Mais c'est un livre de cuisine!




Je vais essayer la soupe "Téhenté" pour voir...
Ça sent bon, en tous cas!


VLAOUM


"Nota bene: Potage à manipuler avec précautions."...


Peu après...
Cette fois, je suis paré!


Voilà que ça se met à fumer maintenant!
PPSSSHHHiiiiii


Quelle drôle de cuisine!
PSSHiiii


BOUM


!?!
Vous m'avez demandé Maître?


Au même moment, pas loin de là.....
SNIF
SNIF
Hum! Quel fumet!


C'est une qualité que j'ai reconnue le premier... Pif cuisine mieux que moi!


Je suis le bon génie de la soupe. Fais un souhait, Maître, il sera exaucé!
?
2


Voyons voir..... Que pourrais-je bien demander?


Bon génie, peux-tu faire pleuvoir?... Juste sur les plates-bandes du jardin?..
CLAP
Accordé!


Et une averse locale! UNE!
Brrr...

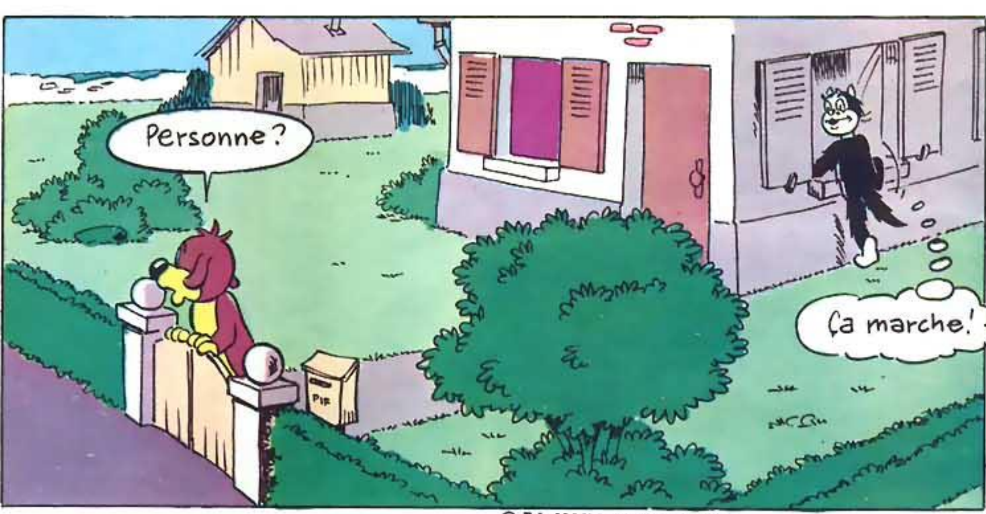

C'est incroyable de gaspiller son génie à de pareilles gamineries!

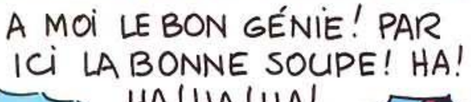

Il me faut cette marmite de soupe à tout prix!


J'ai mon plan!
PIF
PIF
SONNETTE


DING DONG DING
On sonne. Je vais voir!
Je retourne dans la soupe en vous attendant, Maître!

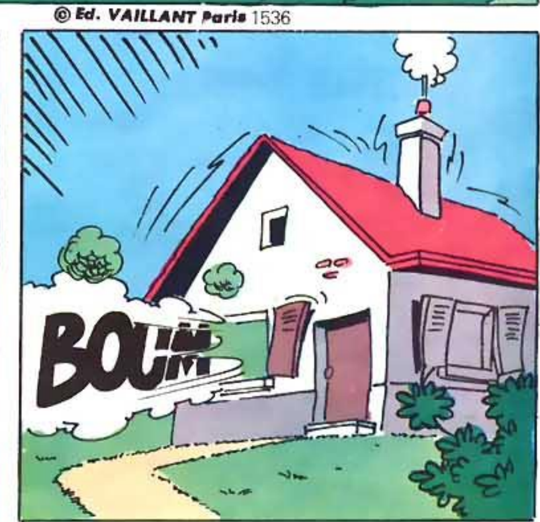

Ahh, il fait meilleur ici!


Personne?
Ça marche!
PIF


A MOI LE BON GÉNIE! PAR ICI LA BONNE SOUPE! HA! HA! HA! HA!...


3


Le bon génie doit apparaître quand on tourne la cuillère...
BZZZ


BOUM


C'est la recette qu'il me faut à tout prix !


Formidable, il n'a pas rangé le livre !


Et tous les ingrédients sont encore là !


BOUM


Vous m'avez demandé Maître ?
Euh... oui...


Bon Génie, je voudrais quelques millions...
Accordé !
!!

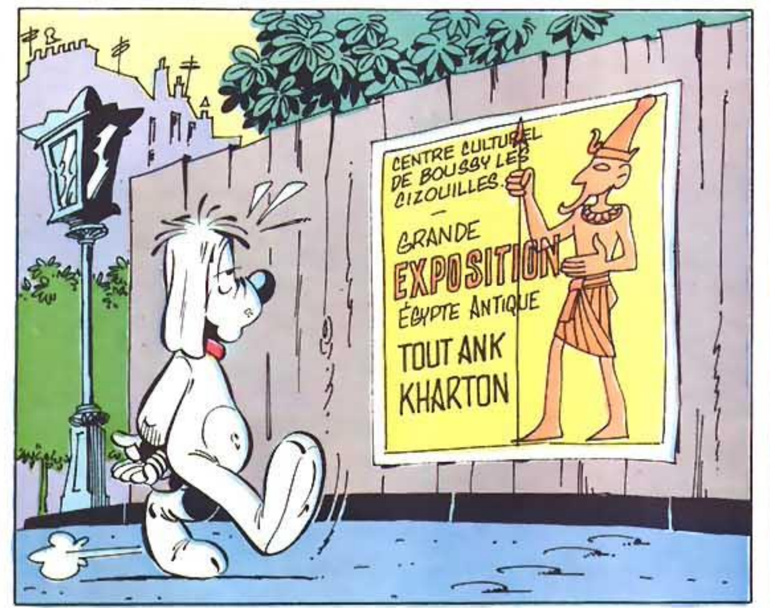

WOW !


Mais qu'est-ce que c'est que ces pièces ?!


Ce sont celles qu'on utilisait à Bagdad !
HAHAHA !
FIN
Sc : NADAUD
Des. L. CANCE 74

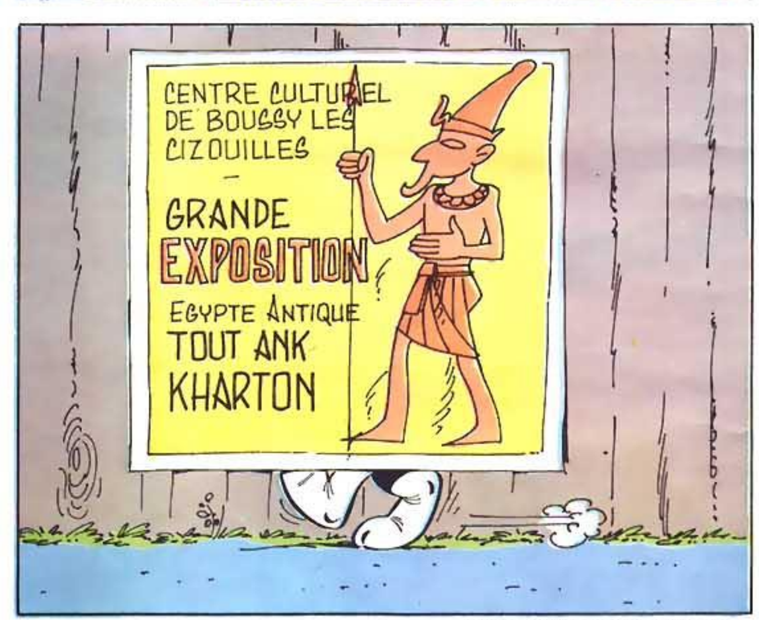


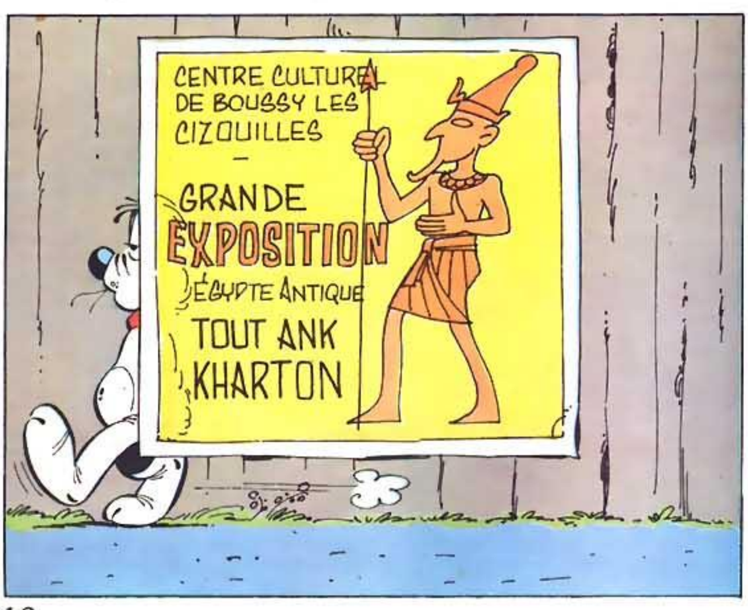
Texte, dessin DUFRANNE d'après GOTLIB







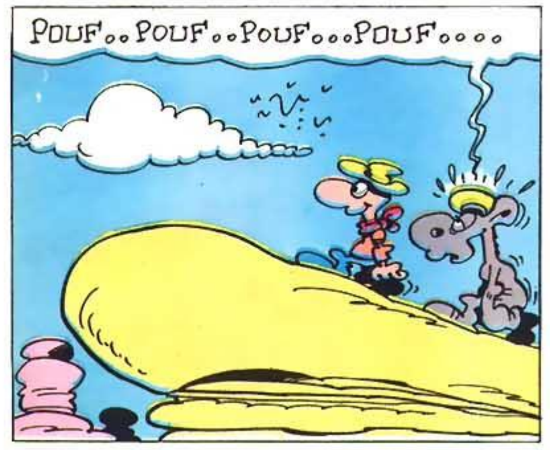






HORACE cheval de l'ouest

















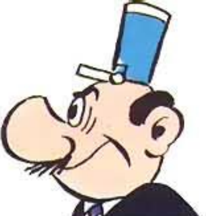








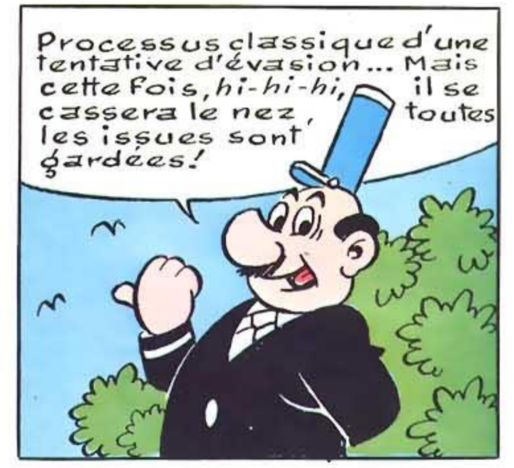


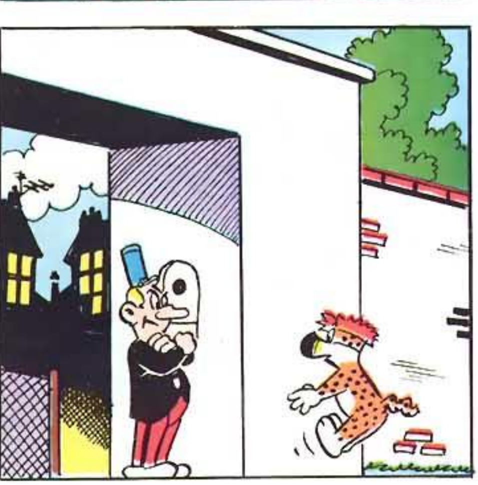



LÉO bête

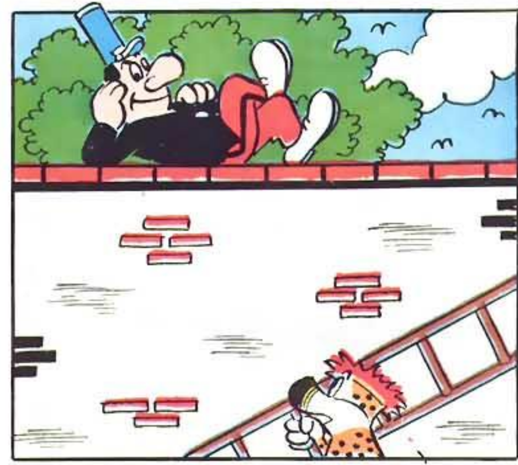

Il tourne d'abord en rond...

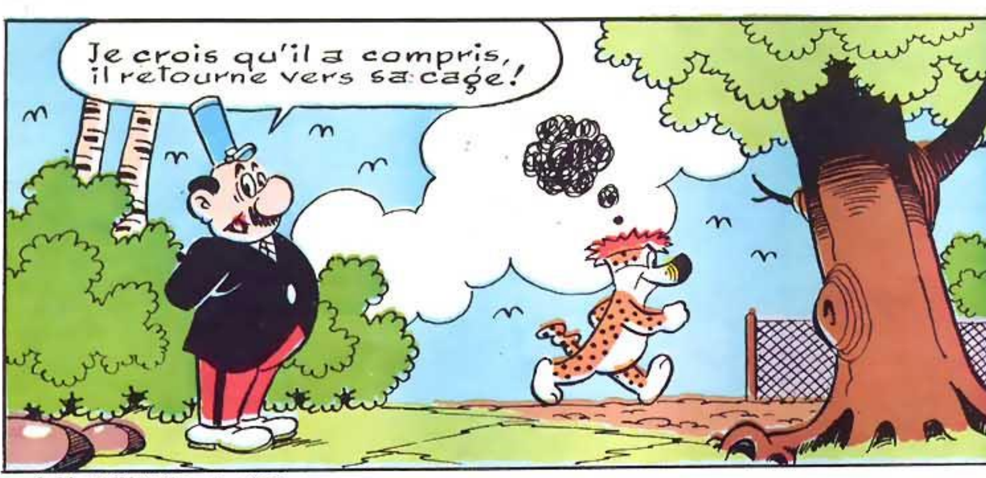

...et puis hop... il file comme une flèche!
SORTIE


Processus classique d'une tentative d'évasion... Mais cette fois, hi-hi-hi, il se cassera le nez, toutes les issues sont gardées!

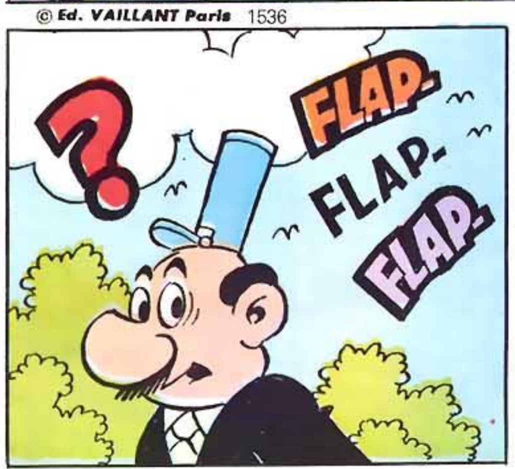







Je crois qu'il a compris, il retourne vers sa cage!


Hep! Pssst! Bzz-bzz-bzz-bzz-bzz...
D'accord! Fais sauter le cadenas!


?
FLAP
FLAP
FLAP

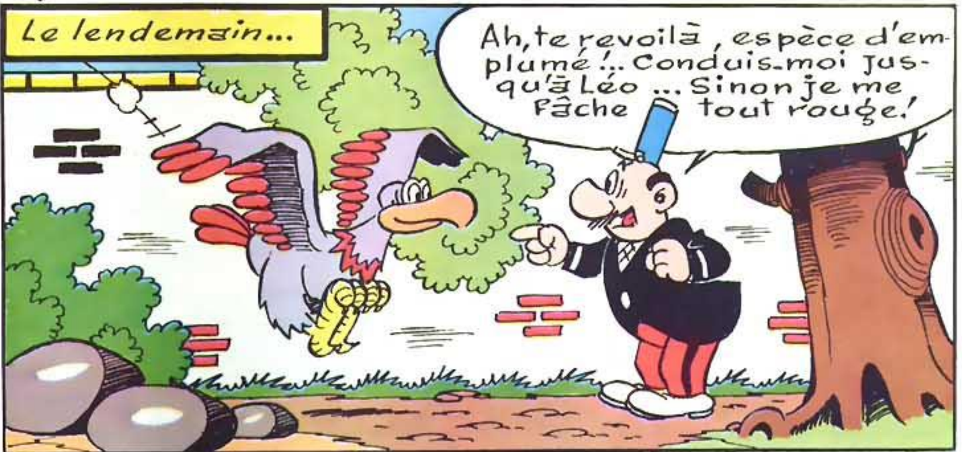

Ah, le cochon! Il utilise l'aviation!
R-mas 1536-1

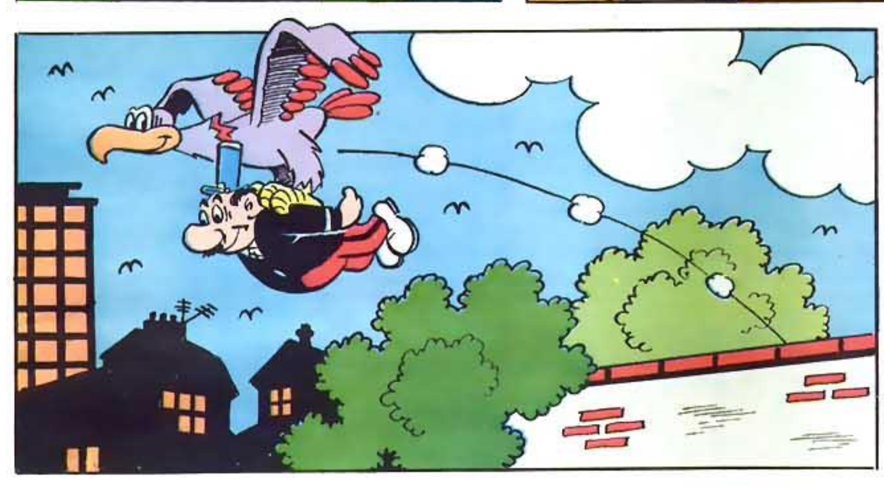
à PART...

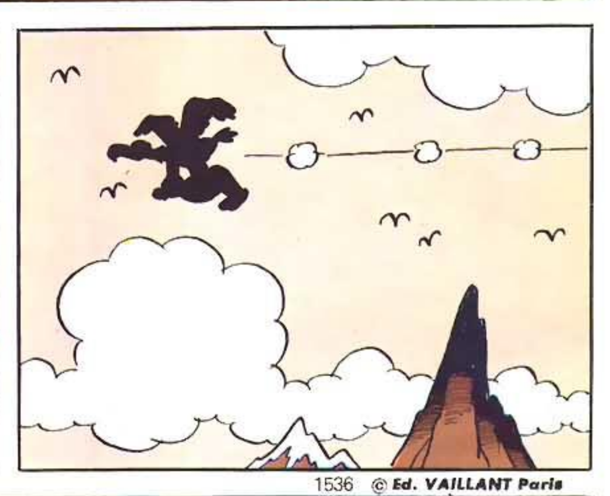












Un mois plus tard...

Suffit comme ça... c'est décidé... Je m'évade!

Ça m'étonnerait... L'affreux Gardien Chef monte la garde jour et nuit!

Rmas 1536-2



PIFOU...

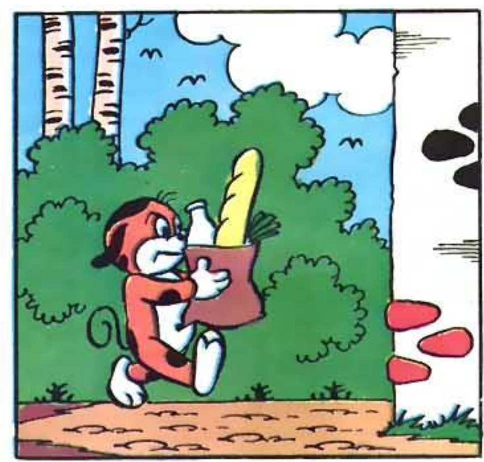



Inutile de discuter... J'ai décidé... A partir de demain, tu me serviras mon petit déjeuner au lit !


Le lendemain...

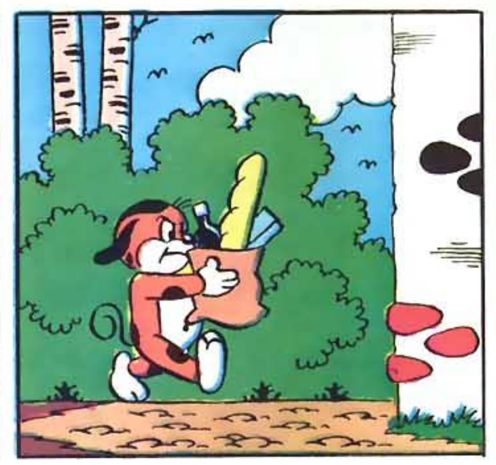

A partir de demain, tu me serviras mon petit déjeuner au lit et tu iras aux commissions !


Le lendemain...




A partir de demain, tu me serviras mon petit déjeuner au lit, tu iras aux commissions et tu feras le ménage et la vaisselle !


Le lendemain...
1536






Le lendemain...
Pifou... A partir de demain, tu...


ROUM !


Flûte ! Incident technique... Juste au moment où je commençais à m'habituer !
Rmas 1536



Pour tes héros préférés, c'est la consécration.

Pour toi, c'est la plus belle façon de commencer ta collection bandes dessinées.

48 Pages en couleurs sous une superbe couverture cartonnée.

6 Titres parus, en vente chez tous les marchands de journaux, les libraires et dans les grands magasins.

Pif ALBUM — PIONNIERS DE L'ESPÉRANCE CONTRE LES ROBOTS

Pif ALBUM — Dr. JUSTICE ET LES RAVISSEURS

Pif ALBUM — ARTHUR ET LES ROIS DE LA FLIBUSTE — TEXTE ET DESSIN DE CEZARD

Pif ALBUM — LES INVENTIONS DE PLACID ET MUZO

Pif ALBUM — RAHAN ET LE DÉMON DES MARAIS

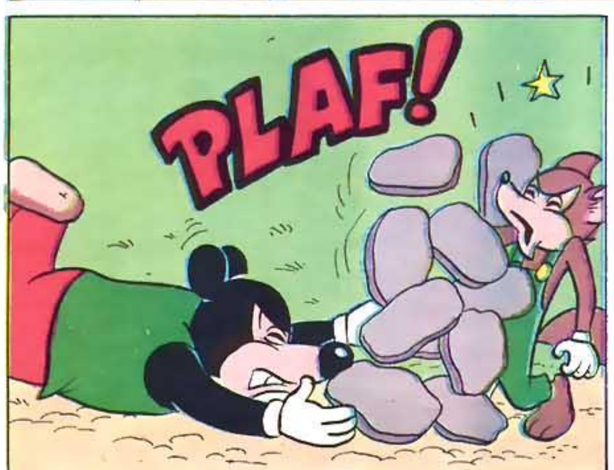
EDITIONS DU KANGOUROU — Pif ALBUM — PIF ET SES AMIS

PLACID et MUZO

D'APRÈS LES PERSONNAGES DE CARNAL SCÉNARIO ET DESSINS DE J. NICOLAOU.



















Les rois du rire



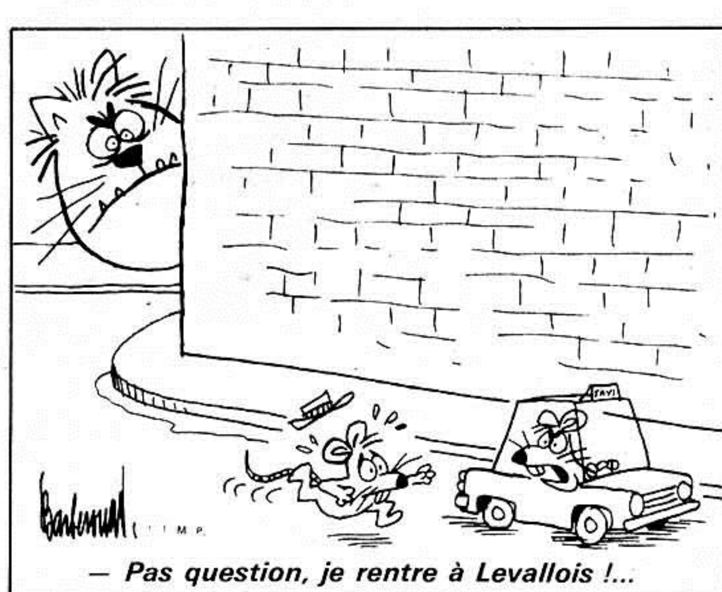
— Si tu montres le mauvais exemple, comment veux-tu que le petit mange comme un cochon !...



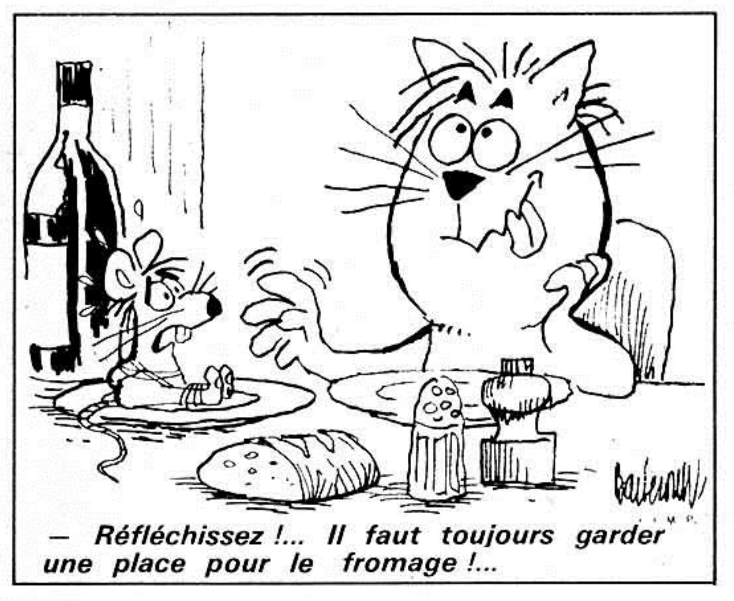
— Ça tombe bien ! Le docteur t'a ordonné des carottes à l'eau...

Le chef de service se penche sur le travail d'une de ses employées :
— Faites attention, mademoiselle, formez bien vos chiffres ! Regardez ce six, on dirait un zéro !
— Mais, c'est un zéro, monsieur.
Alors, le chef de service :
— Ah ! Vous voyez bien ! Je l'avais pris pour un six.

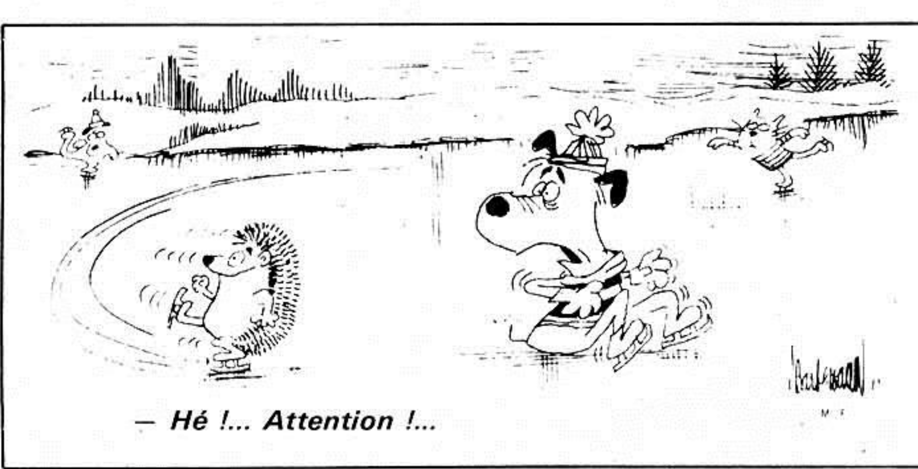
Sylvie DAGNEAUX (Verdun-sur-Doubs).



— Pas question, je rentre à Levallois !...



— Réfléchissez !... Il faut toujours garder une place pour le fromage !...



— Hé !... Attention !...

Deux amis se rencontrent :
— Ça va ?
— Ça peut aller, mais il y a un mois j'étais très malheureux.
— Pourquoi ?
— Parce que je voyais des taches vertes partout. Alors je suis allé voir un opticien et il m'a fait porter des lunettes.
— Ça va mieux maintenant ?
— Oui, je vois les taches beaucoup plus distinctement.

Patrick SAUTRETTE (Saint-Lary).

LES BELLES HISTOIRES DE PIF

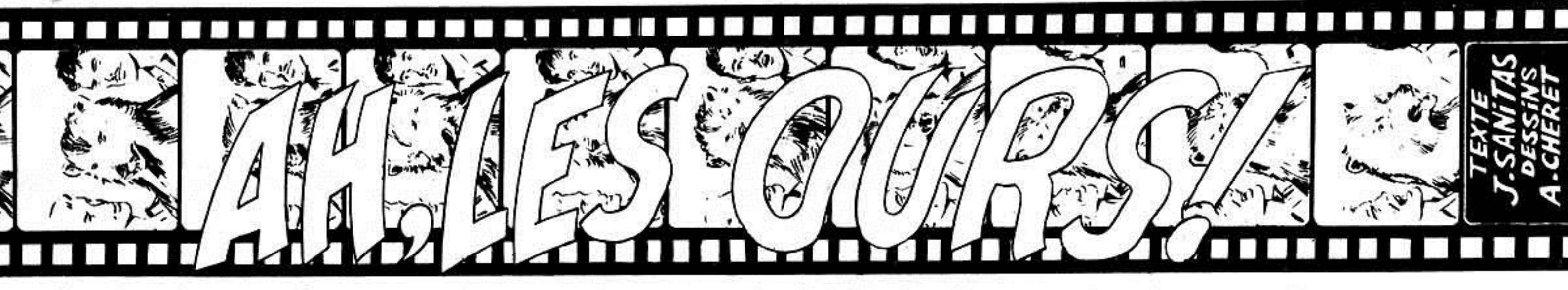


BOB MALLARD et PUCHON





MON AMI BOB MALLARD ET SON FIDELE PUCHON PARTICIPAIENT EN QUALITE DE CONSEILLERS TECHNIQUES, AU TOURNAGE D'UNE SUPER PRODUCTION EN VISACOLOR MODESTEMENT INTITULÉE "LES CHEVALIERS DU GRAND NORD"















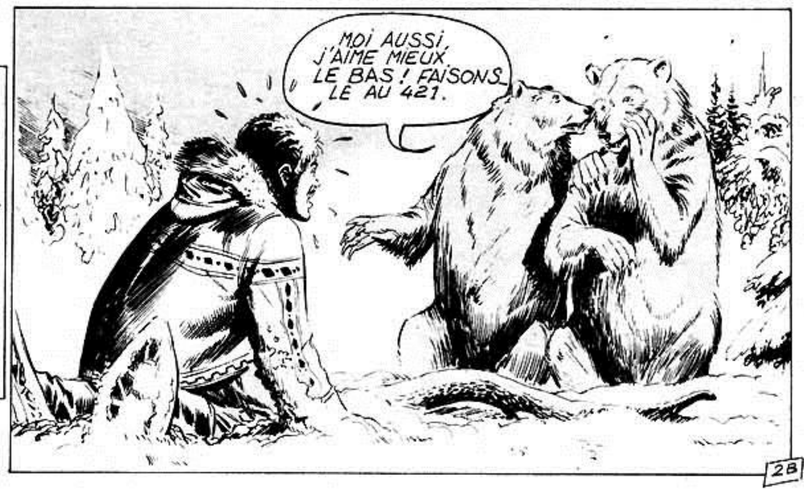








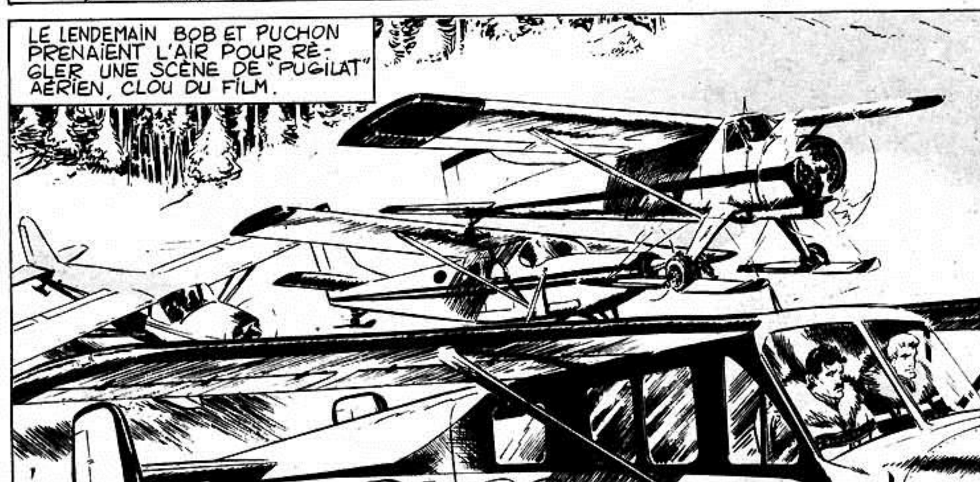
PUCHON, QUI FLOTTAIT ENTRE LE CONSCIENT ET L'INCONSCIENT COMME ON NAGE ENTRE DEUX VINS, SE CROYAIT MORT.



1536









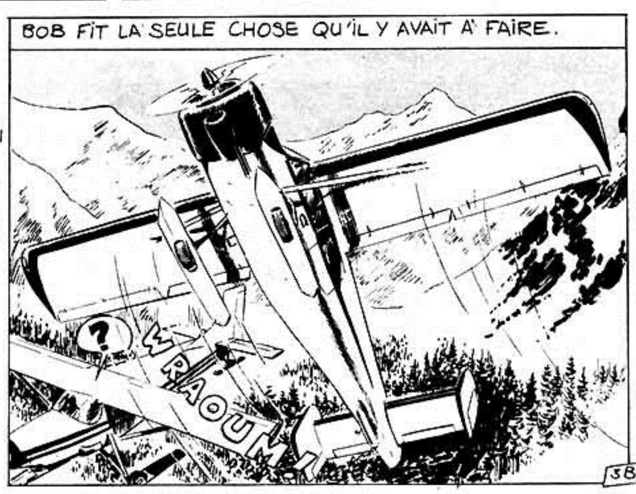




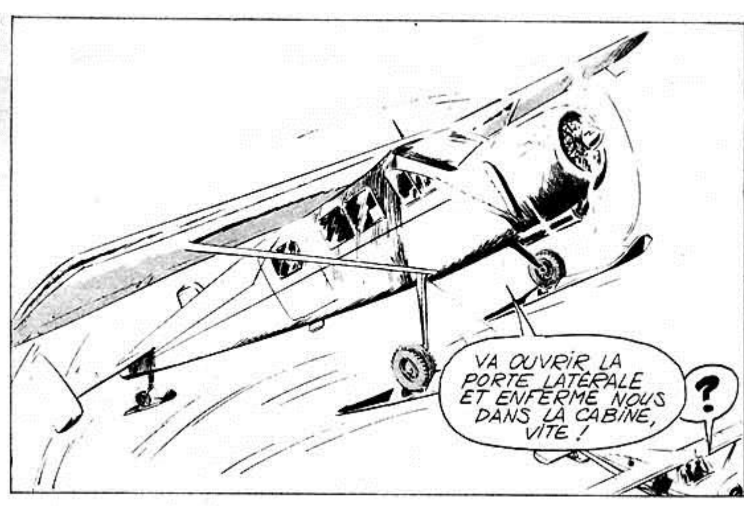




IL S'AGISSAIT, EN EFFET D'UN OURS DE CHAIR ET D'OS QUI S'ÉTAIT INTRODUIT NUITAMMENT ET SUBREPTICEMENT DANS LA CARLINGUE DE L'AVION POUR Y DORMIR TOUT SON SAOUL, ET IL ÉTAIT FURIEUX QU'ON L'EUT DÉRANGÉ.

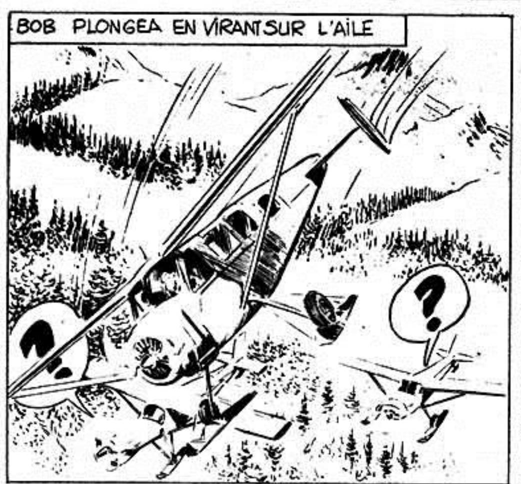


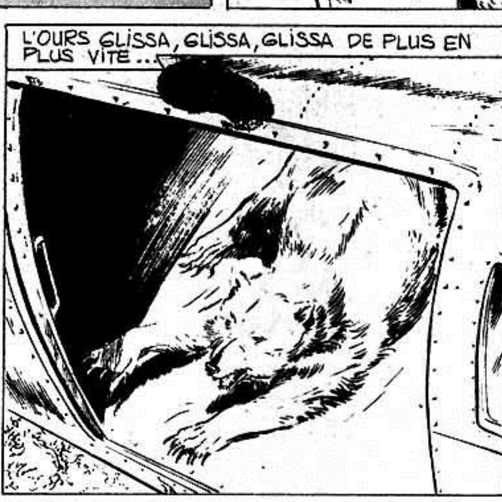


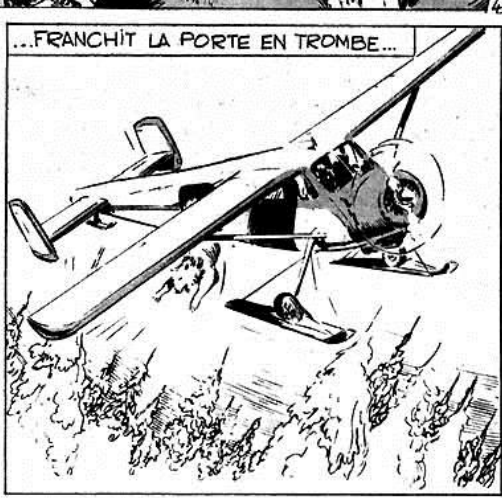














LES OURS, TOUT LE MONDE SAIT ÇA, N'ONT AUCUNE ÉDUCATION. C'EST MÊME POUR CELA QU'ON DIT D'EUX QU'ILS SONT "MAL LÉCHÉS".

1536











ILS N'AVAIENT PAS FAIT CINQUANTE PAS QU'UN NOUVEAU COUP DU SORT LES FRAPPA SANS CRIER GARE.

5A











5B


LES DEUX OURS SE JETTÈRENT SUR LES DEUX LOUPS QUI FIRENT FRONT.




LES OURS EURENT LE DESSUS.
ET MAINTENANT CE SONT EUX QUE NOUS ALLONS AVOIR SUR LE DOS. ET EUX SAVENT MONTER AUX ARBRES


MAIS ILS NE MONTÈRENT NULLE PART.
ILS ...F...F... FONT LES BEAUX.. AH, BONNE MÈRE ! ON DIRAIT QU'ILS VEULENT DU SUCRE.


MAIS OUI ! ILS ATTENDENT UNE RÉCOMPENSE POUR VOUS AVOIR SAUVÉS.
QUI ... Q... QUI ÊTES-VOUS ?


ON M'APPELLE GRAZY BEAR. JE SUIS DRESSEUR D'OURS. JE VAIS REJOINDRE DES CINÉASTES QUI ONT BESOIN DE MES ANIMAUX POUR UN FILM QU'ILS TOURNENT DANS LES PARAGES.


QUE E MONDE EST PETIT.


J'AI VU VOTRE ACCIDENT ET L'ATTAQUE DES LOUPS. J'AI ENVOYÉ LITTLE-LOUIS ET SMALL-JO À VOTRE SECOURS


JE JURE D'ACHETER DU MIEL À TOUS LES OURS DU ZOO D VINCENNES DÈS NOTRE RETOUR À PARIS !
FIN

1536

ON N'ARRÊTE PAS LE PROGRÈS ! ET QUAND JACQUES FLASH FUT INVITÉ PAR L'INVENTEUR ET LE FABRICANT DE L'HÉLIBULLE À EXPÉRIMENTER LE NOUVEAU JOUET AVEC SES CONFRÈRES DE LA PRESSE, IL NE FUT PAS LE DERNIER À SE LANCER À L'ASSAUT DU CIEL.

UNE AVENTURE DE JACQUES FLASH

P. CASTEX - R. DEYNIS

1536





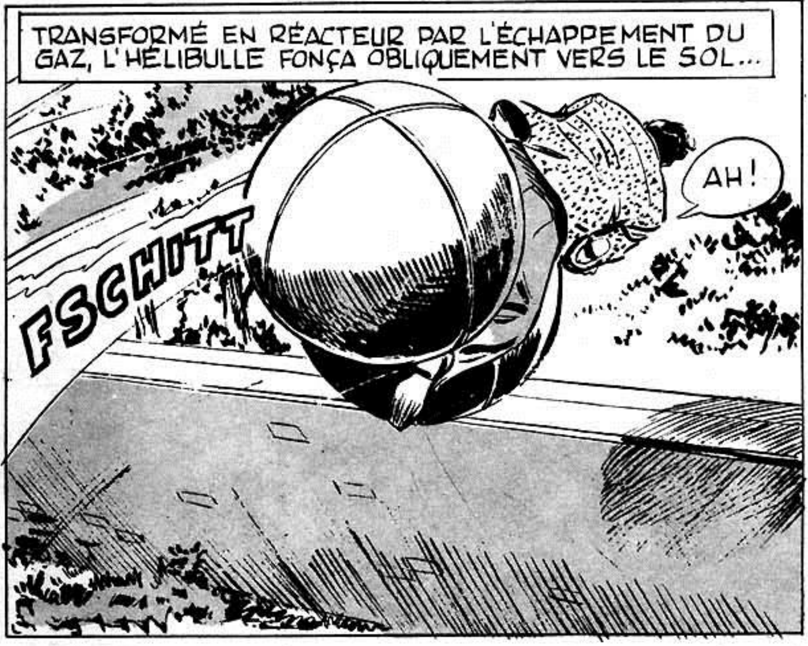

LIBÉRÉS DE LA PESANTEUR, LES JOURNALISTES-COBAYES S'ENHARDISSAIENT...
REGARDEZ, LES GARS !
JE VOUS EN PRIE, MESSIEURS, PAS D'IMPRUDENCE !
ILS N'ONT RIEN À CRAINDRE, VOTRE HÉLIBULLE PARAÎT AU POINT !
SANS SE SOUCIER DES CRIS DE L'INVENTEUR, CHACUN REDOUBLAIT D'AUDACE...
ALLONS FAIRE UN TOUR DANS LA CAMPAGNE...
UN VALLON ! L'HÉLIBULLE DOIT LE FRANCHIR...
D'UNE RUADE PUISSANTE, FLASH S'ÉLEVA DANS LES AIRS... AU MOMENT MÊME OÙ SOUFFLAIT UNE BRISE LÉGÈRE...
BIGRE !.. LE VENT M'EMPORTE !
NON LOIN DE LÀ, DE JEUNES INDIENS AVAIENT DRESSÉ LEUR CAMP...
REGARDEZ, LES GARS !


QUE SE PASSA-T-IL DANS LA TÊTE DU NOMMÉ RITON, DIT ŒIL-DE-FAUCON ? IL POSSÉDAIT UN ARC ET LES CIBLES SONT RARES...
TU ES FOU !


FLASH ENTENDIT LE CRI DE L'INDIEN PACIFISTE, VIT RITON ET CRIA AUSSI...
HÉ ! ATTENTION !


TROP TARD...
GARNEMENT !
PSCHITT


PSCHIIII...
JE NE L'AI PAS FAIT EXPRÈS !
IL VA SE TUER !


TRANSFORMÉ EN RÉACTEUR PAR L'ÉCHAPPEMENT DU GAZ, L'HÉLIBULLE FONÇA OBLIQUEMENT VERS LE SOL...
AH !
FSCHITT


OÙ UN ÉPAIS BUISSON REÇUT LE REPORTER.
VLOUF


À DEMI-ASSOMMÉ, FLASH S'EXTIRPA DES BRANCHAGES.


SOUDAIN, DES ABOIEMENTS FURIEUX PRÉCIPITÈRENT SA PRISE DE CONSCIENCE...
HÉ !...


QUE FAÎTES-VOUS DANS MA PROPRIÉTÉ
RRRRR


DÉSOLÉ, MAIS MON HÉLIBULLE A ÉTÉ ABATTU PAR UN SIOUX
IL SE MOQUE DE NOUS!
LAISSEZ-LE MOI, PATRON!


À CET INSTANT, DES CRIS S'ÉLEVÈRENT, VENANT DU MUR DE CLOTÛRE.
M'SIEUR! M'SIEUR!
TENEZ! VOICI LA TRIBU QUI VIENT AUX NOUVELLES...


VOUS N'ÊTES PAS BLESSÉ, M'SIEUR?
ALLONS, SAUTE, IL FAUT T'EXCUSER!
J'OSE PAS... IL VA ME BATTRE!


QUE SIGNIFIE CETTE INVASION?
DEHORS, LES MÔMES...
PAUVRES GOSSES... ILS SONT BIEN GENTILS!


ON A EU RUDEMENT PEUR, M'SIEUR.
RITON A TIRÉ PAR RÉFLEXE!
DU CALME, NE PARLEZ PAS TOUS EN MÊME TEMPS!
1536


EXCUSEZ-VOUS D'ABORD AUPRÈS DE MONSIEUR DE VOUS ÊTRE INTRODUIT CHEZ LUI. IL PARAIT TRÈS SUSCEPTIBLE.
BON... CELA SUFFIT! QUE TOUT LE MONDE SORTE!..


ON EST DÉSOLÉ, M'SIEUR!
ÇA SUFFIT! DU VENT!


AU SECOURS! AU SECOURS!
QU'EST-CE QUE C'EST?


CET INFIRMIER EST UNE BRUTE!
C'EST UNE DE NOS MALADES! UNE FOLLE!
BANDITS!.. VOLEURS!.. ASSASSINS!


CETTE CLINIQUE EST UN REPAIRE DE BANDITS! ILS M'ONT ENLEVÉE!
TAIS-TOI!
DOUCEMENT, BRUTE!


AU SECOURS, PATRON!
LES MAINS EN L'AIR, MONSIEUR! N'AVANCEZ PAS OU JE VOUS ABATS COMME UN CHIEN!


DÉSOLÉ, MAIS VOUS EN AVEZ TROP VU!
NE BOUGEZ PAS!
1536

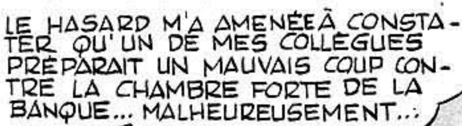

SOUS LA MENACE DES ARMES, FLASH ET LES GOSSES DURENT SE DIRIGER VERS LA MAISON.
QU'EST-CE QUE C'EST QUE CE TAPAGE? QUI SONT CEUX LÀ?


UN HASARD MALHEUREUX LES A CONDUITS DANS LE PARC. ILS EN ONT TROP VU. NOUS SOMMES OBLIGÉS DE LES GARDER!
ENCORE DES COMPLICATIONS! NOUS N'AVONS PAS LE TEMPS DE NOUS EN OCCUPER!


LES PRISONNIERS FURENT ENFERMÉS DANS LA CAVE.
INUTILE DE CRIER! PERSONNE NE VOUS ENTENDRA.


LES "INDIENS" N'EN MENAIENT PAS LARGE...
ILS VONT NOUS TUER!
DU CALME, BISON RAPIDE!
PAUVRES GOSSES!


JE ME NOMME FRANÇOISE MOURIER. JE SUIS SECRÉTAIRE À LA BANQUE NATIONALE.


LE HASARD M'A AMENÉE À CONSTATER QU'UN DE MES COLLÈGUES PRÉPARAIT UN MAUVAIS COUP CONTRE LA CHAMBRE FORTE DE LA BANQUE... MALHEUREUSEMENT...




... LE COLLÈGUE A DEVINÉ QUE VOUS L'AVIEZ DÉMASQUÉ ET SES COMPLICES VOUS ONT ENLEVÉE...
EXACT!.. VOUS ÊTES UN DEVIN!.. JE SUIS DANS CETTE FAUSSE CLINIQUE DEPUIS HUIT JOURS!


L'ÉTABLISSEMENT, DIRIGÉ PAR LE DOCTEUR HUNTER, LE DOC, SERT DE REPAIRE À UNE BANDE!
IL FAUT SORTIR D'ICI!

1536


IMPOSSIBLE! IL Y A LES CHIENS QUI CROISENT DANS LE PARC ET LE MUR DE CLÔTURE EST ÉQUIPÉ DE CELLULES PHOTO-ÉLECTRIQUES QUI DONNENT L'ALARME SI ON LE FRANCHIT.


HUM! À LA RIGUEUR, CELA POURRAIT MARCHER. LES BARREAUX SONT ASSEZ ESPACÉS POUR QUE LES GOSSES SE FAUFILENT.


VOUS VOULEZ FAIRE ÉCHAPPER LES ENFANTS PAR LE SOUPIRAIL? IMPOSSIBLE, ILS N'Y PASSERONT PAS, ET, S'ILS Y PASSAIENT, VOUS OUBLIEZ LES CHIENS...


FLASH EXPLIQUA À FRANÇOISE ET AUX GOSSES QU'IL POSSÉDAIT UNE ARME SECRÈTE: SES PILULES D'INVISIBILITÉ.
ÉCOUTEZ BIEN MES INSTRUCTIONS !

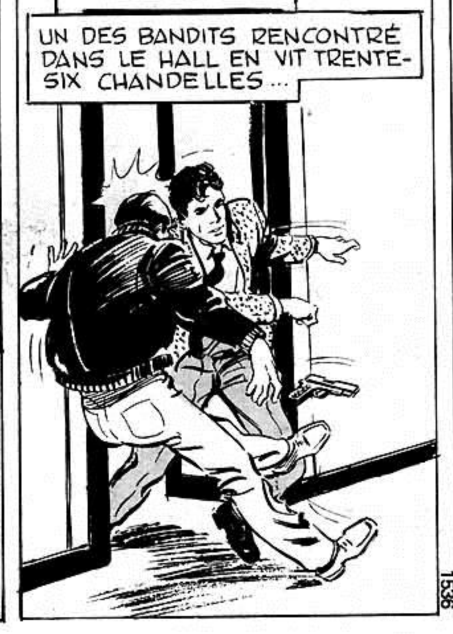

UNE HEURE PLUS TARD...
ATTENTION, LES ENFANTS! ON VIENT!
POURVU QUE ÇA MARCHE!


OH! LES GOSSES... ILS... ILS ONT FILÉ!


LE DOC ET SES AMIS ACCOURURENT AUX HURLEMENTS DE BOB.
C'EST IMPOSSIBLE!.. ILS N'ONT PAS PU PASSER ENTRE LES BARREAUX!
C'EST DE LA SORCELLERIE...


FLASH AVAIT PRÉVU L'AHURISSEMENT DE LA BANDE ET ESPÉRAIT BIEN EN TIRER PARTI...
AH!
FUYEZ!
FRANÇOISE PASSA À L'ATTAQUE SELON LE PLAN PRÉVU.


LE REPORTER PARTIT COMME UNE FUSÉE.


UN DES BANDITS RENCONTRÉ DANS LE HALL EN VIT TRENTE-SIX CHANDELLES...
1536


FLASH SE RÉFUGIA DANS UNE DES CHAMBRES DU PREMIER ÉTAGE...
TROIS MINUTES ME SUFFISENT!


TROIS MINUTES : LE TEMPS QUE SA PILULE D'INVISIBILITÉ AGISSE ; LE TEMPS D'ÔTER SES VÊTEMENTS ET LES CACHER.
IL EST LÀ, PATRON !
BANG ! BANG !

IL A FILÉ PAR LA FENÊTRE !
CRAC

IL A DÛ SAUTER DANS LE PARC.
IL NE PEUT PAS S'EN TIRER... IL Y A LES CHIENS ET LES SIGNAUX D'ALARME !

IL FAUT QUE J'AILLE REJOINDRE MES HOMMES... LE COUP DE LA BANQUE EST POUR CETTE NUIT !
NE T'INQUIÈTE PAS... NOUS REMETTRONS LA MAIN SUR LE TYPE ET LES GOSSES.

CONSTITUEZ-VOUS EN ÉQUIPES, FEU SUR TOUT CE QUI BOUGE. BARRICADEZ LE STANDARD TÉLÉPHONIQUE. ON VA FOUILLER LE PARC ET LA MAISON.

IMPOSSIBLE DE ME MÊLER AU GROUPE... D'AILLEURS, JE NE PEUX PAS ABANDONNER LES GOSSES.
1536


LE REPORTER ATTENDIT UN MOMENT AVANT DE SE HASARDER HORS DE LA CHAMBRE.
RIEN À FAIRE. JE PEUX EN SURPRENDRE DEUX MAIS LE TROISIÈME TIRERA DANS LE TAS...

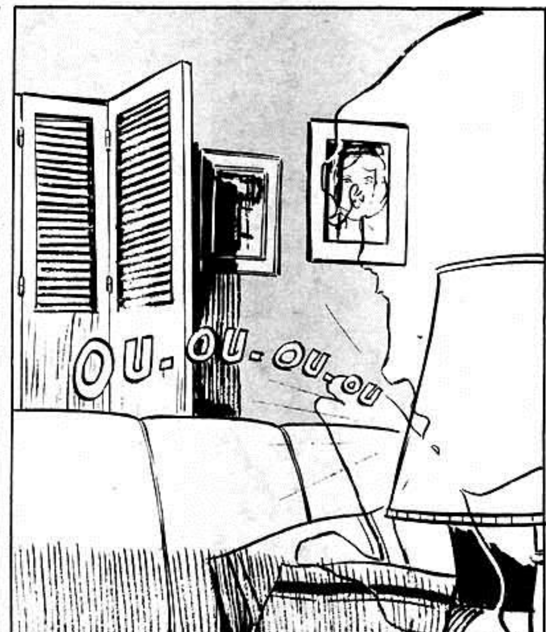
IL RÉUSSIT À SE GLISSER DANS LA CAVE...
AH !
FRANÇOISE, N'AYEZ PAS PEUR, C'EST MOI, FLASH ! OÙ SONT LES GOSSES ?

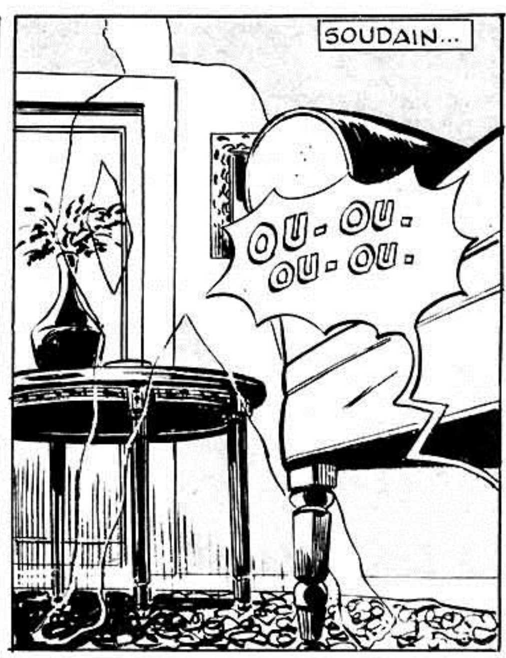

VOUS M'AVEZ FAIT PEUR!.. J'IGNORE OÙ SONT PASSÉS RITON ET SES INDIENS!
POURVU QU'ILS N'ESSAIENT PAS DE JOUER AUX PETITS SOLDATS.


ILS DOIVENT SE DISSIMULER DANS LA MAISON. S'ILS ÉTAIENT DANS LE PARC, NOUS ENTENDRIONS LES CHIENS
IL FAUT QUE JE LES TROUVE.


FLASH SE MIT EN QUÊTE...
MAUDITS INDIENS, JE LEUR AVAIS POURTANT RECOMMANDÉ DE SE TENIR TRANQUILLES.

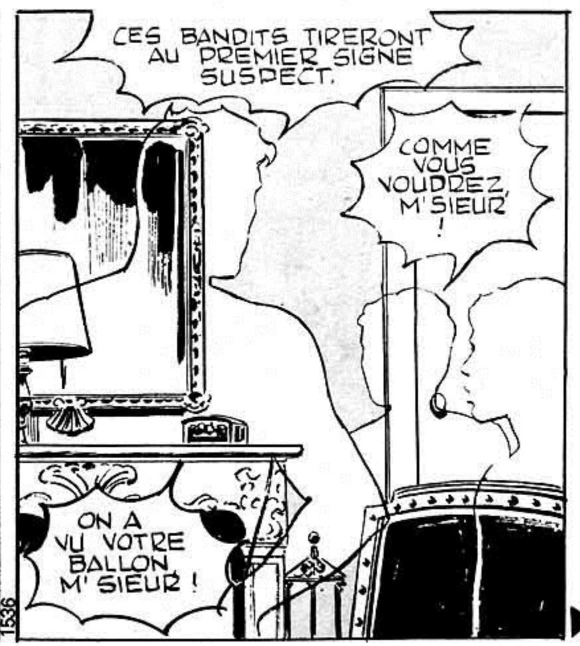

L'INVISIBILITÉ ÉTAIT LA SAUVEGARDE DES ENFANTS ET DU REPORTER. MAIS IL N'EST PAS FACILE DE SE RENCONTRER, ENTRE HOMMES INVISIBLES.


OU-OU-OU-OU


SOUDAIN...
OU-OU-OU-OU.

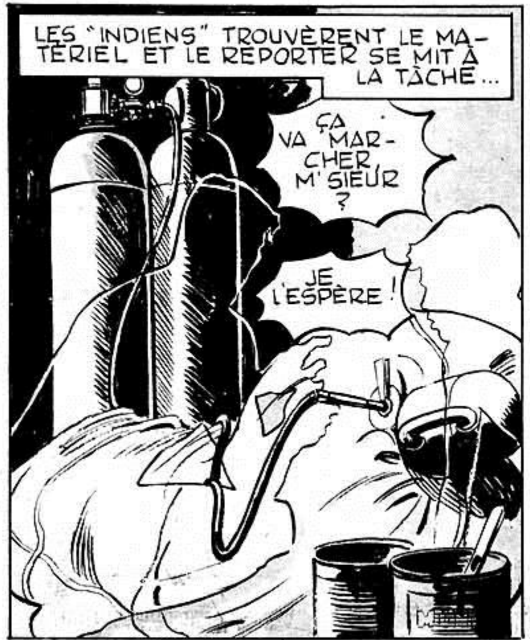

RITON, JOJO, CLAUDE, PAULO ?.. VOUS ÊTES LÀ ?
OUI, M'SIEUR!


ON VOUS CHERCHAIT! ON A VU OÙ SE TROUVE LE STANDARD TÉLÉPHONIQUE. IL N'Y A QU'À S'EN EMPARER ET...
PAS QUESTION !
1336


CES BANDITS TIRERONT AU PREMIER SIGNE SUSPECT.
COMME VOUS VOUDREZ, M'SIEUR !
ON A VU VOTRE BALLON M'SIEUR!


DOMMAGE QU'IL SOIT CREVÉ ! ON POURRAIT LEUR FILER SOUS LE NEZ.
VOUS AVEZ TROUVÉ L'ENVELOPPE DE L'HÉLIBULLE ? CONDUISEZ-MOI !


UN INSTANT APRÈS...
HUM ! IL DOIT Y AVOIR UN MOYEN DE RÉPARER L'ACCROC... AU TRAVAIL... IL NOUS FAUDRA DE LA COLLE, DU TISSUS ET UN ENDUIT NOIR.

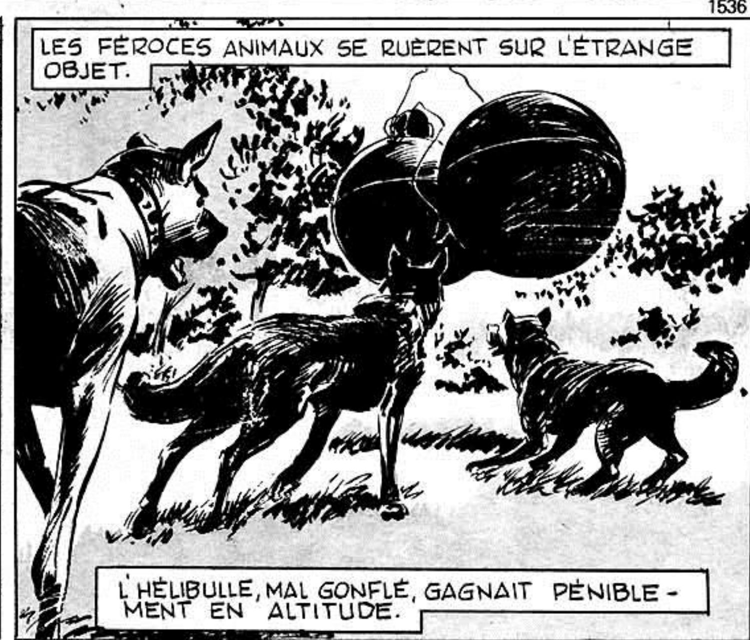

LES "INDIENS" TROUVÈRENT LE MATÉRIEL ET LE REPORTER SE MIT À LA TÂCHE...
ÇA VA MARCHER, M'SIEUR ?
JE L'ESPÈRE !


QUE LE PLUS LÉGER D'ENTRE VOUS ESSAIE L'HÉLIBULLE... LA NUIT EST TOMBÉE... ILS NE VERRONT PAS L'ENVELOPPE PASSÉE AU CAMBOUIS.


COMPTE TENU DE SON POIDS, "JOJO" DIT "WILD HORSE" FUT DÉSIGNÉ POUR LA MISSION DE LA DERNIÈRE CHANCE...
PERSONNE !.. PRESSONS NOUS !

1536


SI DOC ET SES SEÏDES NE VIRENT RIEN, LES CHIENS, EUX, SENTIRENT QUE QUELQUE CHOSE SE PASSAIT...
RRRR


LES FÉROCES ANIMAUX SE RUÈRENT SUR L'ÉTRANGE OBJET.
L'HÉLIBULLE, MAL GONFLÉ, GAGNAIT PÉNIBLEMENT EN ALTITUDE.


TERRIFIÉ, JOJO SE MIT À CRIER.
AU SECOURS!


ÉCOUTEZ, PATRON!
ENFIN, LES CHIENS ONT DÉCOUVERT CES MAUDITS GOSSES!


JOJO NE PUT FRANCHIR L'OBSTACLE D'UN ARBRE, IL RESTA ACCROCHÉ DANS LES BRANCHES.


ON NE VOIT PERSONNE!
BIZARRE!
PEUT-ÊTRE SE CACHENT-ILS DANS LES BRANCHAGES?
CETTE FOIS, LA TERREUR RENDIT JOJO MUET.


JE VAIS PROFITER DE CE QU'ILS SONT TOUS RASSEMBLÉS POUR TENTER UNE SORTIE... SURTOUT, TENEZ-VOUS TRANQUILLES.
COMPTEZ SUR NOUS, M'SIEUR!

1536


LE REPORTER FONÇA VERS LE PORTAIL...
QU'Y A T-IL ENCORE?


LA MEUTE S'ÉLANÇA À LA POURSUITE DE L'INVISIBLE PROIE.


À CET INSTANT LE PORTAIL S'OUVRIT LIVRANT LE PASSAGE À UNE VOITURE.
ILS VONT ME DÉVORER! OOOOO

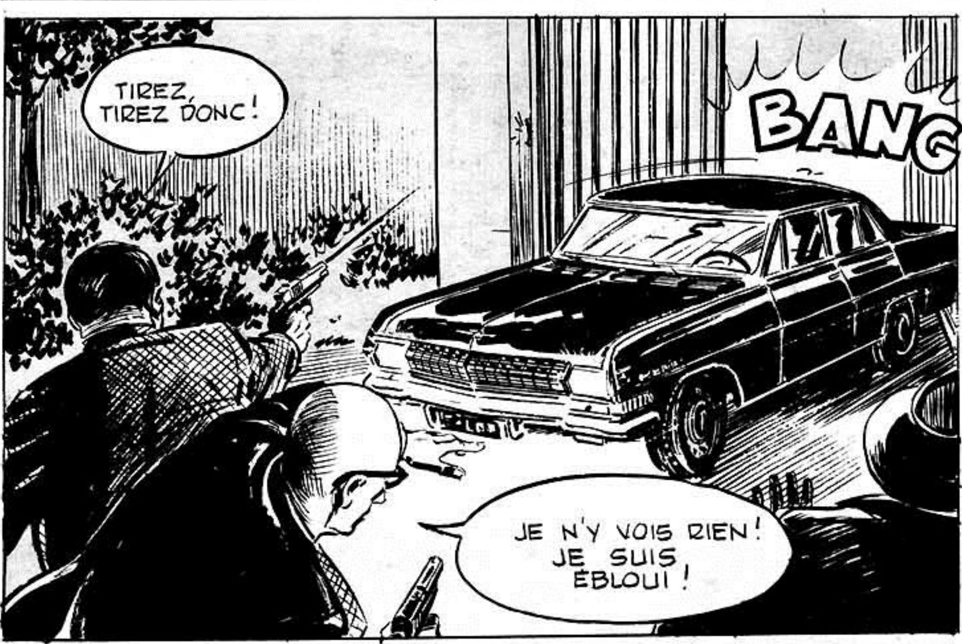

D'UN BOND, FLASH PARVINT À ESQUIVER LES CROCS DE LA MEUTE.
QUE SE PASSE-T-IL ? CES BÊTES SONT FOLLES.


À L'AIDE, DOC ! ILS SONT ENRAGÉS ! DRÔLE DE MANIÈRE D'ACCUEILLIR DES GENS QUI VIENNENT DE NOTTOYER LA BANQUE NATIONALE.


DOC RÉCUPÉRA SES CHIENS...
DIX MILLIONS DE BUTIN !
À MOI DE JOUER !


LE MOTEUR TOURNAIT AU RALENTI...
ET MAINTENANT, OUVRONS LE BAL.


BRUSQUEMENT, LES BANDITS SE TROUVÈRENT PRIS DANS LE FAISCEAU DES PHARES TANDIS QUE LA VOITURE PARTAIT EN MARCHE ARRIÈRE.
1536


TIREZ, TIREZ DONC !
BANG
JE N'Y VOIS RIEN ! JE SUIS ÉBLOUI !


LE TEMPS D'ALERTER LA POLICE ET DE FAIRE DÉLIVRER LES PRISONNIERS ET ME VOILÀ !
QUELLE PUBLICITÉ POUR L'HÉLIBULLE : MONTÉ SUR SON DESTRIER VOLANT, LE PREUX CHEVALIER A POURFENDU LES MÉCHANTS.
FIN



SUBBUTEO

le passionnant jeu de tactique, d'adresse et de mouvement qui reproduit la véritable partie de football.

Il est basé sur les règles de la F.I.F.A. Organisez des Championnats en vous adressant à :



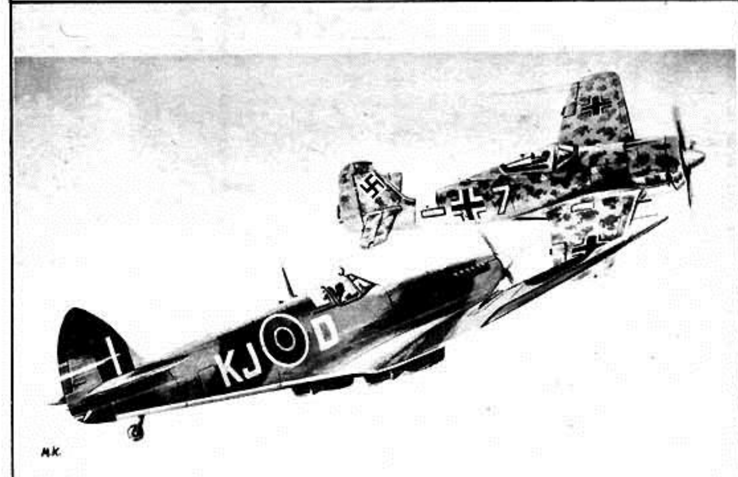
DELACOSTE - B.P. n° 377
75122 PARIS - Cédex 03

SUBBUTEO

Football de table
est en vente chez tous les détaillants
portant ce panonceau.



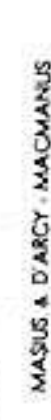
Distributeur exclusif



En juillet 1942, des FW 190 de la JG26 patrouillent au large de Boulogne...
Soudain, en face, à quelques kilomètres, 12 Spitfire passent au ras des vagues, en route vers la France.
Les FW 190 s'élancent à leur poursuite...

Voici le début d'une nouvelle histoire passionnante sur l'aviation 39/45!
Au total, 10 histoires authentiques racontées et illustrées par un spécialiste... et éditées par "Matchbox", un spécialiste lui aussi.
Chaque histoire est toujours accompagnée d'une documentation précise et fournie : photos d'époque, fiche technique illustrée..., plus un banc d'essai complet d'une maquette Matchbox au 1/72ᵉ comprenant : des "trucs" de montage, des idées de transformations faciles à réaliser à partir de la maquette de base... des possibilités de coloriages autres que ceux montrés dans les boîtes... Etc.! Etc.!
Bref, une somme d'informations indispensables à tous ceux qui se passionnent pour les maquettes exactes au tout petit détail près... ou qui s'intéressent de près à l'histoire de l'aviation.

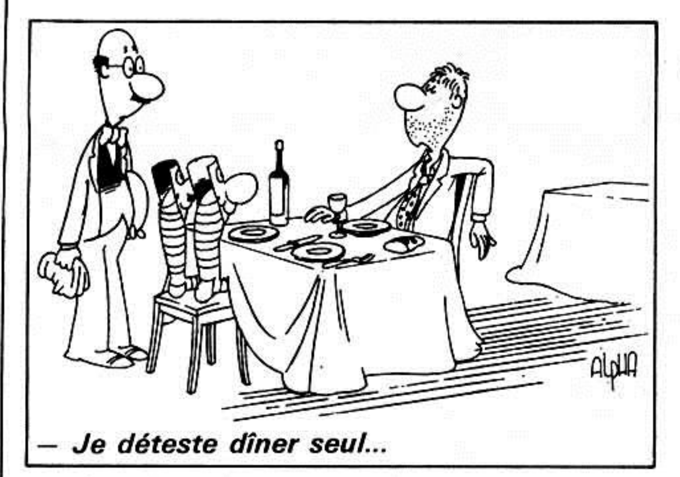
Comment vous les procurer?
Pour recevoir les 10 premières "histoires au 1/72ᵉ", il suffit d'adresser vos nom, prénom et adresse complète (écrits tres lisiblement) à :
PUBLILETTRES - SERVICE PF - MATCHBOX
4, rue du Chemin-de-Fer - 60200 COMPIEGNE
en joignant 3 timbres à 80 centimes.
Matchbox vous fait cadeau de tout le reste!
Et cette offre spéciale est valable jusqu'au 1ᵉʳ février 1975.



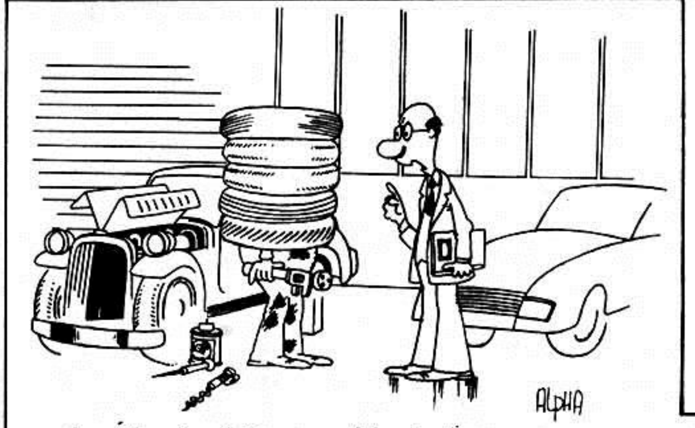


matchbox recommande les peintures humbrol.

COIN DES BLAGUES



— Je déteste dîner seul...



— Inutile de faire semblant de ne pas me voir quand je vous fais une réflexion.

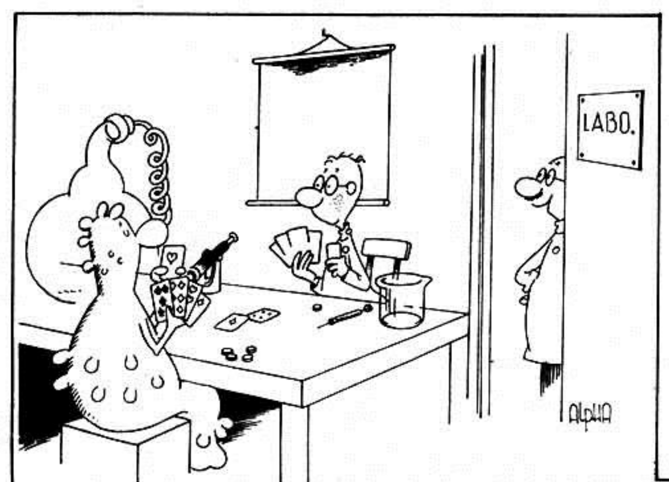
Le jeune fils de la cartomancienne arrive pour la première fois à l'école. Le maître l'interroge :
— Sais-tu compter ?
— Oui, m'sieur !
— Alors je t'écoute : 1... 2... 3...
— 4... 5... 6... 7... 8...
— 9... 10..., dit le maître.
Et l'enfant de continuer :
— Valet... dame... roi.

Nicolas COME
(Château-Gontier).

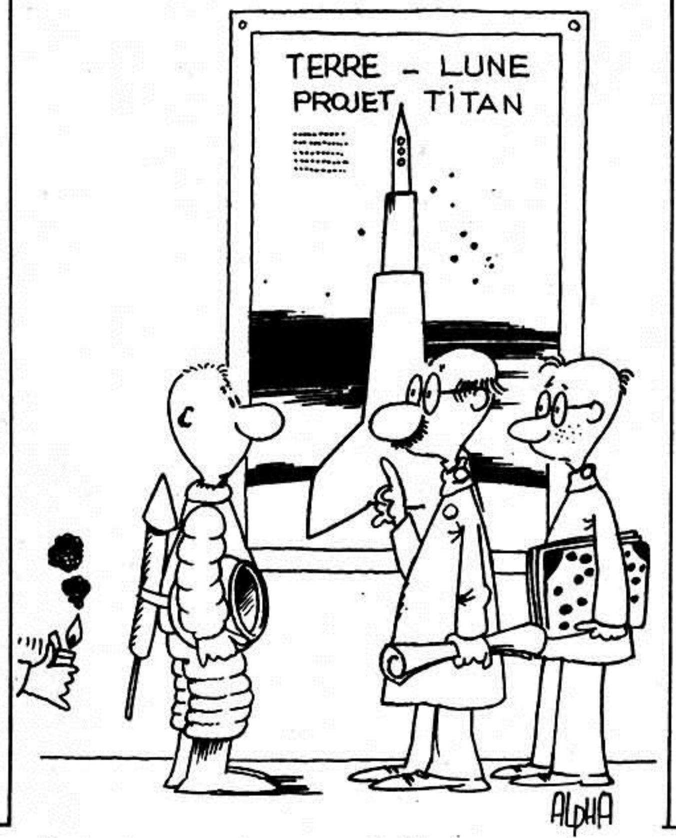


Deux grosses voitures se trouvent face à face dans une rue très étroite. Les deux automobilistes sont aussi entêtés l'un que l'autre. Aucun ne veut reculer. Pour bien marquer ses intentions, l'un sort un journal de sa poche et s'apprête à le lire.
Alors le second lui crie :
— Quand vous aurez fini, voudriez-vous me le prêter ?

S. FERRER (Saint-Just).



— Alors, Martin, où en sont vos expériences sur le grossissement des cellules ?...



— Il est temps de vous révéler que nous avons considérablement réduit notre programme...

Le médecin-chef pénètre dans une salle d'hôpital au moment où le nouvel infirmier est occupé à secouer comme un prunier un malade à bout de force.
— Mais, vous êtes fou ! crie le médecin. Que faites-vous ?
— Excusez-moi, répond l'infirmier, j'avais oublier de secouer le flacon avant de lui donner sa potion !

Patrick JOUSSEAUME
(Meslay-du-Maine).



FANFAN LA TULIPE

VOGUE LA GALERE

DESSIN : GATY-NORTIER
SCENARIO : SANI.

ALLEZ, FAINÉANTS ! IL Y A ENCORE DEUX LIEUES À PARCOURIR AVANT L'ÉTAPE - ALLEZ ! ALLEZ ! UN PEU DE NERF, VOYONS !

ET BIEN DES JOURS À MARCHER, SOUS LE SOLEIL, SOUS LA PLUIE, AVANT D'ATTEINDRE TOULON, BUT DE CET INFERNAL VOYAGE.





UN TRIBUNAL DE PARIS L'AVAIT CONDAMNÉ QUELQUES SEMAINES PLUS TÔT À RAMER POUR LE ROI PENDANT QUINZE ANS.

IL DEVAIT EFFECTUER SA PEINE, COMME SES COMPAGNONS DE MISÈRE, À BORD DE "LA GALIOTTE", DERNIER BÂTIMENT DE LA "MARINE DES GALÈRES".

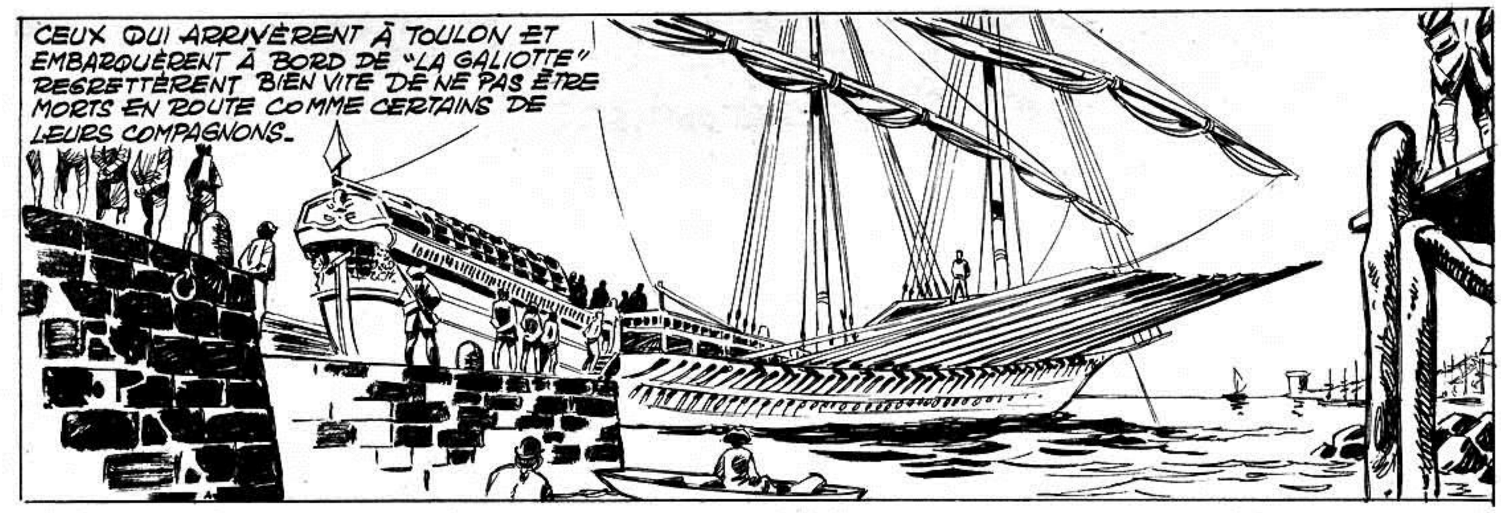
POURQUOI AS-TU ÉTÉ CONDAMNÉ, COMPAGNON ? MOI, C'EST POUR AVOIR "GOUPILLÉ" LA BOURSE D'UN DUC.

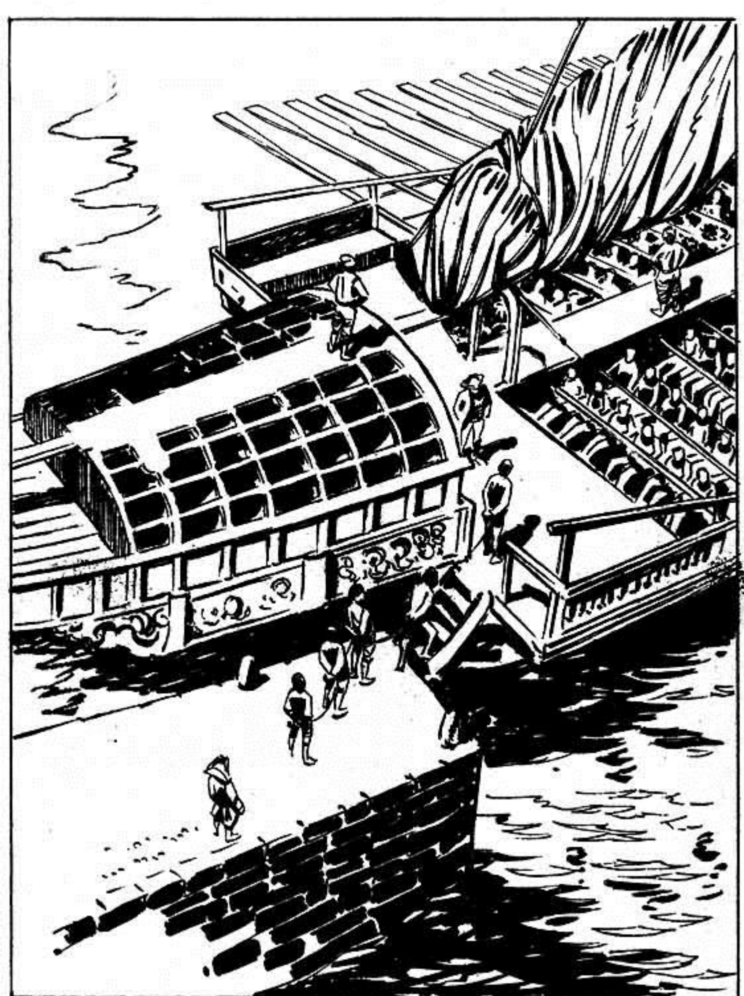
J'AI ROSSÉ UN DES LIEUTENANTS GÉNÉRAUX DE ROBE LONGUE DE LA PRÉVÔTÉ DE L'HÔTEL DU ROI...

BELLE TÊTE DE TRAITRE !

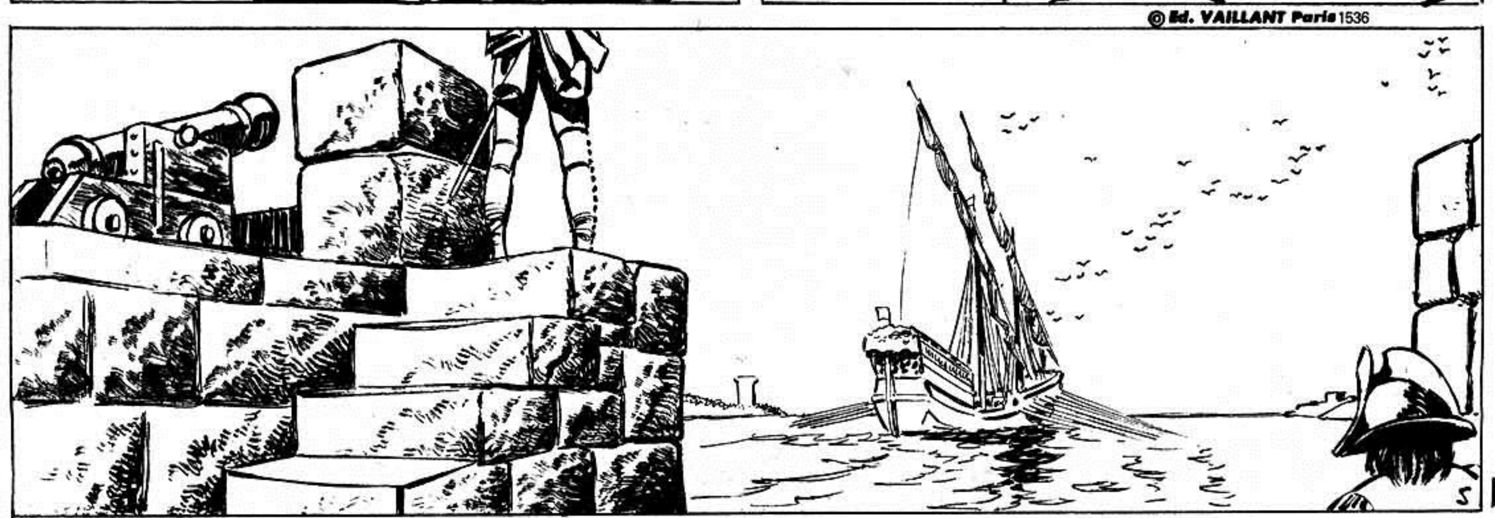

SPONK
ET POURQUOI L'AS-TU ROSSÉ CE MAGISTRAT ?
POUR ÊTRE CONDAMNÉ AUX GALÈRES. JE ME SUIS LIVRÉ AUX GENS DU GUÊT AUSSITÔT APRÈS L'AGRESSION, ET LEUR AI AVOUÉ MON CRIME.
AH ÇA ALORS ! C'EST À N'Y PAS CROIRE !
UN JOUR, FANFAN S'ÉTAIT PRÉSENTÉ AU DOMICILE D'UN DE SES AMIS : JEAN VALMOIS, COMMIS DE BUREAU À LA PRÉVÔTÉ, ET AVAIT TROUVÉ SA FEMME ET SES ENFANTS EN PLEURS.
QUE SE PASSE-T-IL, MARIE ? POURQUOI PLEUREZ-VOUS ? OÙ EST JEAN ?
JEAN A ÉTÉ ARRÊTÉ, VOILÀ MAINTENANT SEPT MOIS, ET CONDAMNÉ À VINGT ANS DE GALÈRE.
HEIN ? QUE ME DITES-VOUS LÀ ?
-3-

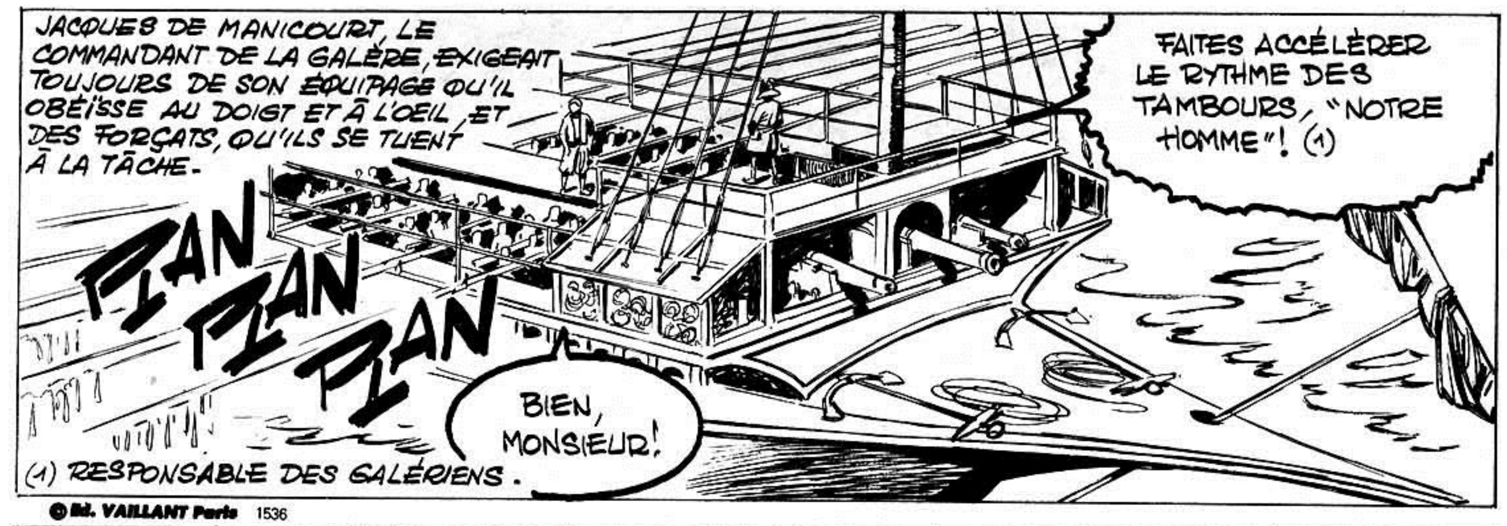

IL ÉTAIT ACCUSÉ PAR LE LIEUTENANT GÉNÉRAL DE ROBE LONGUE, CAMILLE D'HEURTEBIZE, SOUS LES ORDRES DUQUEL IL SERVAIT, D'AVOIR DÉROBÉ DES VIVRES À LA PRÉVÔTÉ.
BIEN ENTENDU, IL S'AGISSAIT LÀ D'UNE ACCUSATION MENSONGÈRE. MAIS QUE VALAIT SA PAROLE CONTRE CELLE DE MONSIEUR D'HEURTEBIZE
QUI ÉTAIT LE COUPABLE ? LE SAVEZ-VOUS ?
OUI ! JEAN ME L'A DIT : IL S'AGIT DU LIEUTENANT GÉNÉRAL DE ROBE LONGUE LUI-MÊME. SUR LE POINT D'ÊTRE DÉCOUVERT, IL A TROUVÉ UN BOUC ÉMISSAIRE.
LE DÉSESPOIR DE MARIE VALMOIS FAISAIT PEINE À VOIR.
MES PAUVRES PETITS, NOUS NE REVERRONS JAMAIS PLUS VOTRE PÈRE : IL MOURRA AUX GALÈRES !
NE PLEUREZ PLUS MARIE ! JE LE TIRERAI DE LÀ, JE VOUS LE RENDRAI ET VOUS FUIREZ TOUS LES QUATRE EN SUISSE.
COMMENT ALLEZ-VOUS VOUS Y PRENDRE ?
EN ME FAISANT CONDAMNER MOI AUSSI AUX GALÈRES !
© Ed. VAILLANT Paris 1536
ON CONNAIT LA SUITE...
-4-

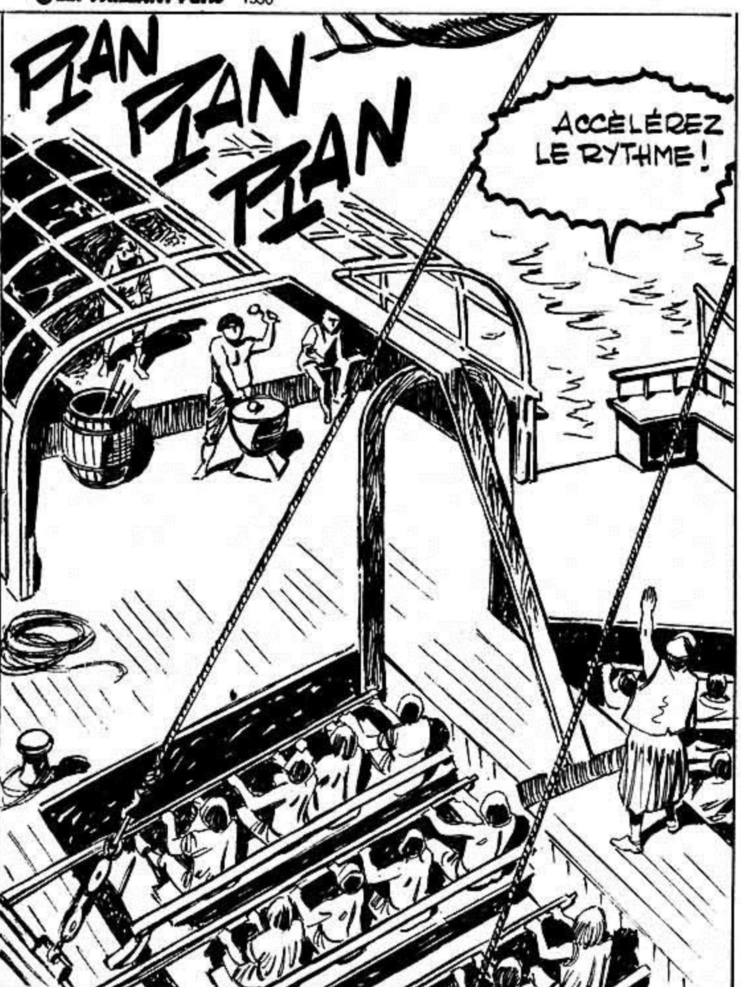

CEUX QUI ARRIVÈRENT À TOULON ET EMBARQUÈRENT À BORD DE "LA GALIOTTE" REGRETTÈRENT BIEN VITE DE NE PAS ÊTRE MORTS EN ROUTE COMME CERTAINS DE LEURS COMPAGNONS.




TOUS LES FORÇATS SONT À LEURS MANILLES, MONSIEUR!
PARFAIT! PAREZ À LA MANOEUVRE! NOUS APPAREILLONS!




JACQUES DE MANICOURT, LE COMMANDANT DE LA GALÈRE, EXIGEAIT TOUJOURS DE SON ÉQUIPAGE QU'IL OBÉISSE AU DOIGT ET À L'OEIL, ET DES FORÇATS, QU'ILS SE TUENT À LA TÂCHE.
FAITES ACCÉLÉRER LE RYTHME DES TAMBOURS, "NOTRE HOMME"! (1)
PLAN PLAN PLAN
BIEN, MONSIEUR!
(1) RESPONSABLE DES GALÉRIENS.


PLAN PLAN PLAN
ACCÉLÉREZ LE RYTHME!

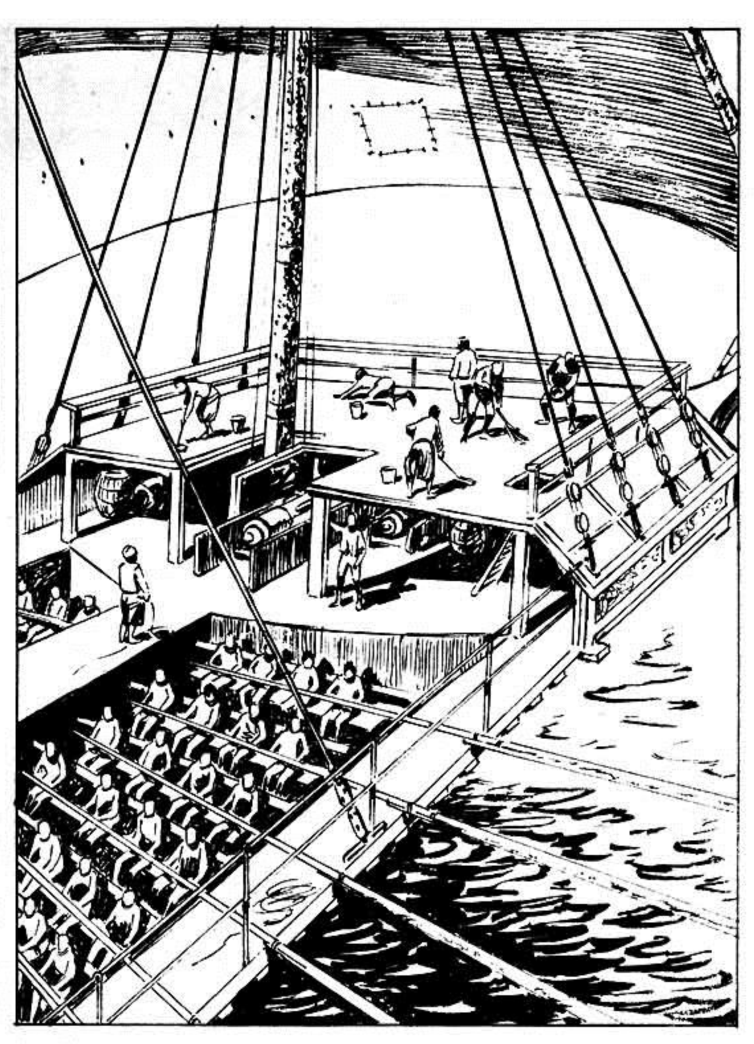

ALLEZ! TIREZ SUR LES MANILLES! VITE! PLUS VITE!
PLAN
PLAN PLAN


TOUTE FAIBLESSE ÉTAIT PUNIE DU FOUET.


TOUT MOUVEMENT DE RÉVOLTE CONDUISAIT DIRECTEMENT À LA MORT.

-6-


"LA GALIOTTE" VOGUAIT AU LARGE DES CÔTES SARRAZINES LORSQUE FANFAN RÉUSSIT ENFIN À PRENDRE CONTACT AVEC JEAN VALMOIS.
PRÉLÈVE QUELQUES HOMMES, ET FAIS LEUR NETTOYER LA RAMBARDE (1)
(1) PLATEFORME SERVANT DE GAILLARD AUX MATELOTS.



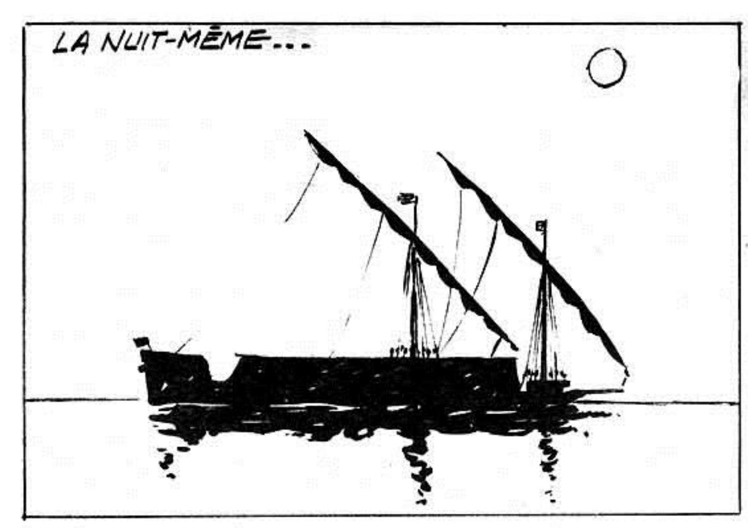

COMMENT SE FAIT-IL QUE TU SOIS ICI, FANFAN? AURAIS-TU, TOI AUSSI, ÉTÉ CONDAMNÉ À TORT?
PAS DU TOUT! J'AI BOSSÉ CELUI QUI T'A FAIT ENVOYER DANS CET ENFER...


...ET JE ME SUIS ARRANGÉ POUR Y ÊTRE ENVOYÉ À MON TOUR...

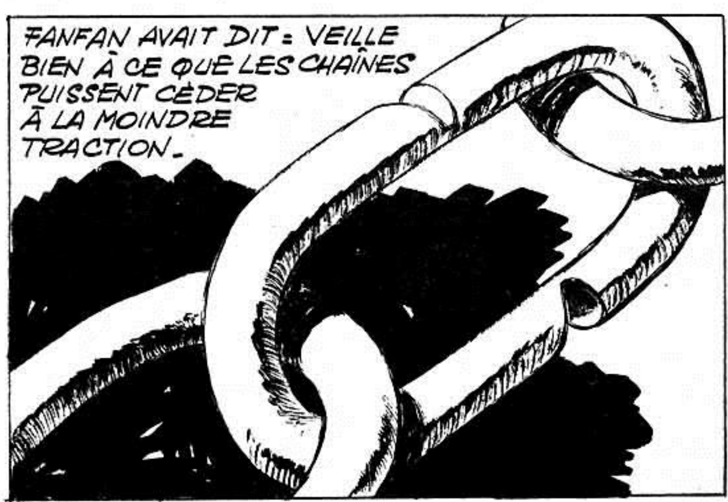

...POUR TE TIRER DE LÀ!


FANFAN, BIEN ENTENDU, AVAIT UN PLAN...
J'AI DES LIMES CACHÉES DANS MA CEINTURE...


EN VOILÀ UNE!
-7-


LA NUIT-MÊME...

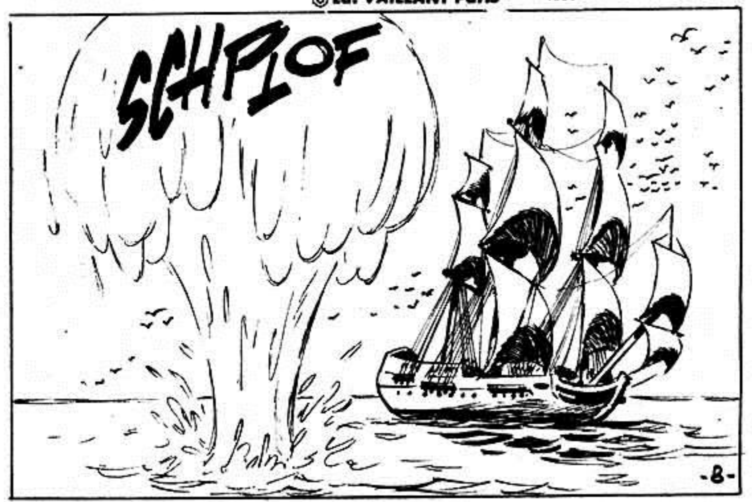

FANFAN ET VALMOIS SE PRÉPARÈRENT À ATTAQUER.

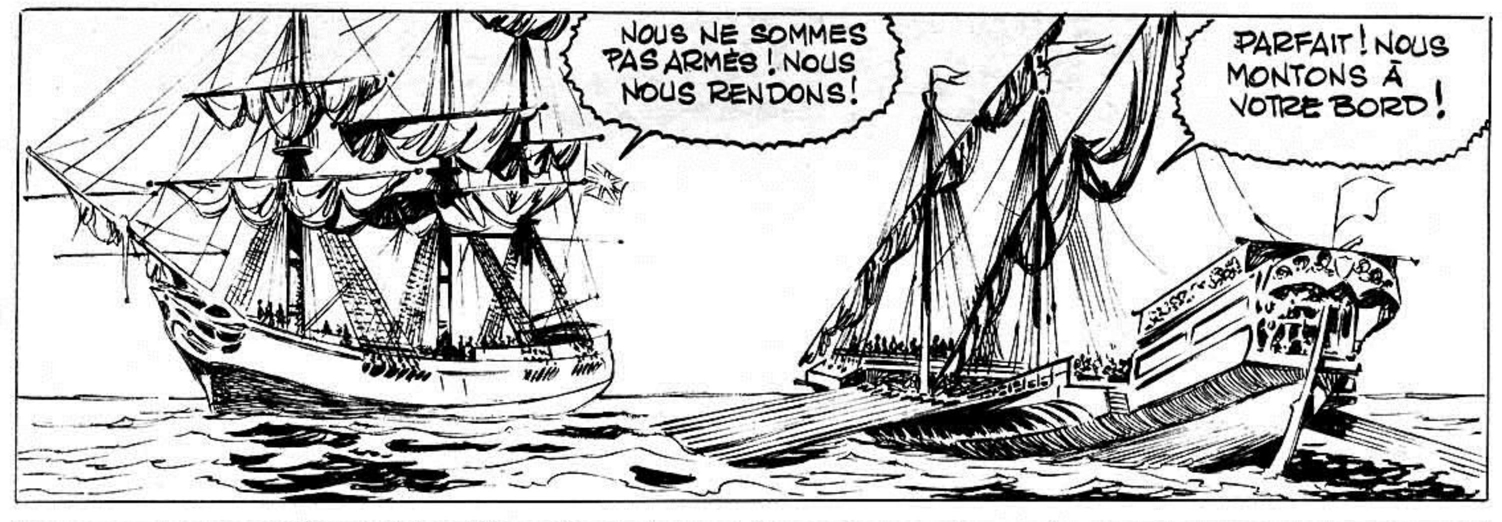

FANFAN AVAIT DIT : VEILLE BIEN À CE QUE LES CHAÎNES PUISSENT CÉDER À LA MOINDRE TRACTION.

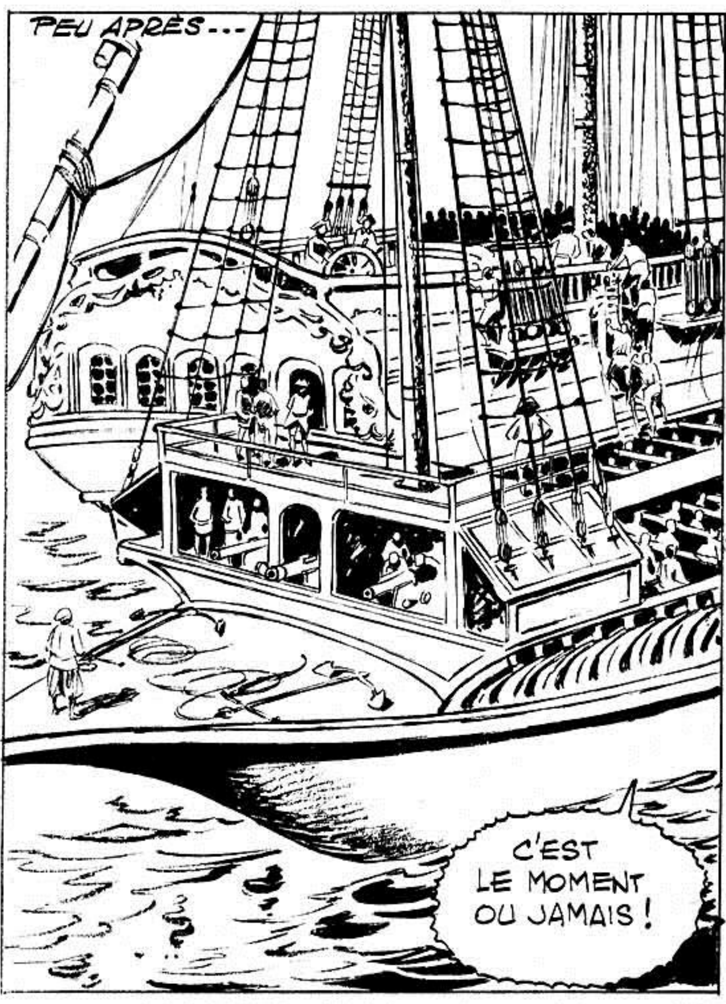

QUELQUES JOURS PLUS TARD...
BATEAU MARCHAND BATTANT PAVILLON ANGLAIS À BÂBORD !


NOUS ALLONS L'ARRAISONNER. FAITES ENVOYER UN COUP DE SEMONCE (1)
(1) LES GALÈRES ÉTAIENT PARFOIS DES BATEAUX CORSAIRES

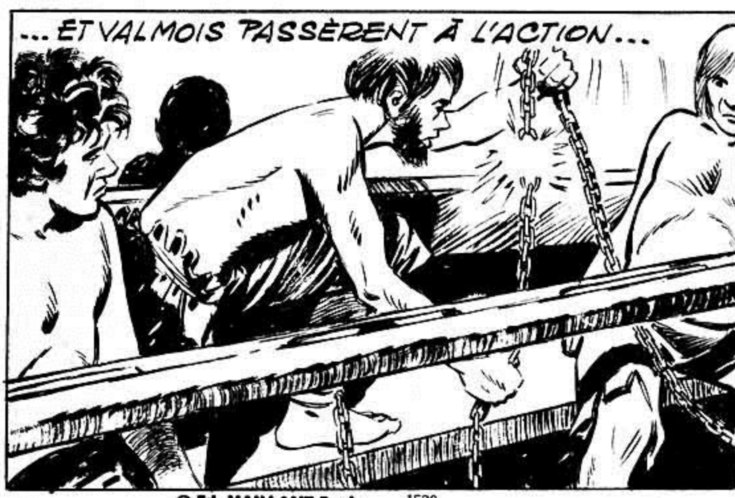

PAN


SCHPLOF
-8-


NOUS NE SOMMES PAS ARMÉS ! NOUS NOUS RENDONS !
PARFAIT ! NOUS MONTONS À VOTRE BORD !


PEU APRÈS...
C'EST LE MOMENT OU JAMAIS !


FANFAN...

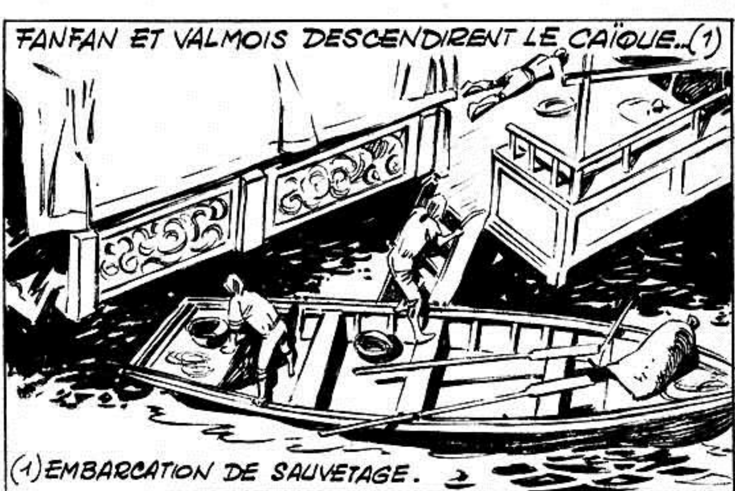

...ET VALMOIS PASSÈRENT À L'ACTION...

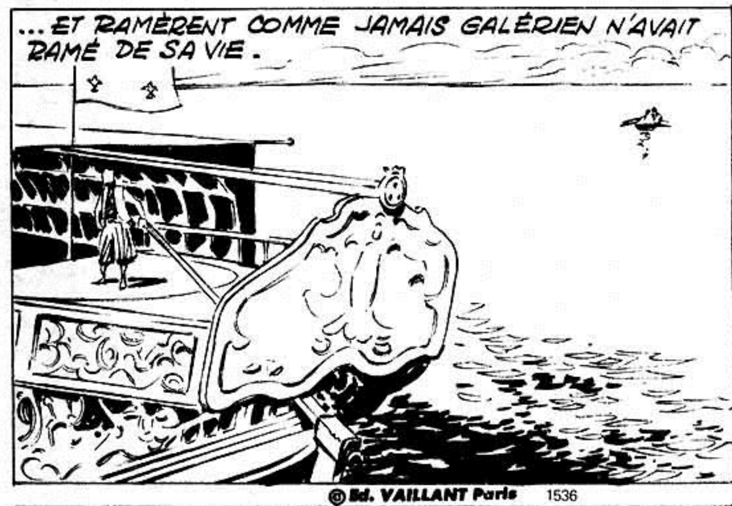

LE COMITÉ ET "NOTRE HOMME" AINSI QUE LE SOUS-COMITÉ (1) TENTÈRENT DE S'INTERPOSER.
(1) LE GARDE CHIOURME.


AH
-9-






FANFAN ET VALMOIS DESCENDIRENT LE CAÏQUE..(1)
(1) EMBARCATION DE SAUVETAGE.


...ET RAMÈRENT COMME JAMAIS GALÉRIEN N'AVAIT RAMÉ DE SA VIE.


CES MESSIEURS DU PANACHE (1) VONT FAIRE UNE DRÔLE DE TÊTE EN VOYANT NOS PLACES VIDES SUR LES BANDIDETS (2)
(1) LES OFFICIERS.
(2) BANCS.


UN BATEAU ITALIEN LES RECUEILLIT CINQ JOURS PLUS TARD...
NOUS IRONS EN SUISSE DIRECTEMENT. MARIE SAIT OÙ NOUS Y REJOINDRE. NOUS RETOURNERONS EN FRANCE LORSQUE CETTE AFFAIRE SERA TOMBÉE DANS L'OUBLI.
FIN
DE L'ÉPISODE
-10-

LE JOURNAL DES jeux

SPECIAL DETECTIVE

Conception : Roger DAL.

INSPECTEUR CONTRIX

Contrix, le célèbre détective, vient dans cette maison pour arrêter un certain M. Forban. Il ne sait pas où il habite, mais il possède les quelques renseignements suivants :

— M. Clair se plaint de recevoir parfois de l'eau sur la tête.
— Les Aveline habitent au rez-de-chaussée.
— Les frères Daumier empêchent Mme et M. Plouf d'écouter tranquillement leur télé.
— M. Artème n'a pas une très bonne vue.
— Les Forban n'ont pas d'enfant.
— M. Didier a, dans son nom, la même initiale que le nom de son métier.
— M. Plouf et M. Didier ont tous les deux un chien.

Alors qui l'inspecteur Contrix va-t-il arrêter : le monsieur qui habite en A, en B, en C, en D, en E ou en F.

A B C D E F

GRING

Solution des jeux page 59.

BLAGUES

Un col de pull-over rencontre un autre col.
— Tu as l'air d'aller mal !
— Ah oui ! Je me suis fait rouler.

Béatrice ARMBRUST (Nancy).

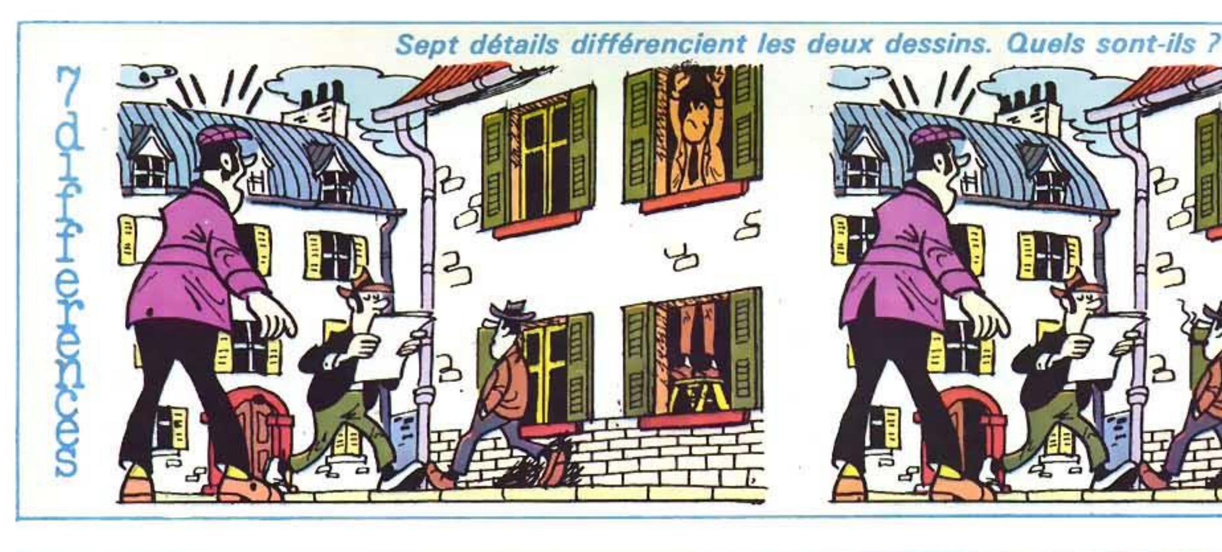
Peu avant la visite du patron, l'infirmière dit au malade :
— Soyez gentil, souriez quand le docteur entrera ; le pauvre se fait tellement de soucis à votre sujet.

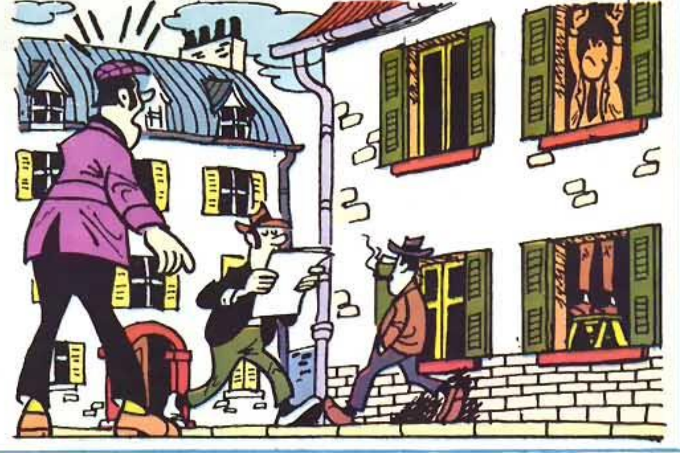
Robert GARRIDO (Gien).

Un grand chasseur de fauves vient de rentrer à Paris après plus d'un an d'absence. Il raconte quelques chasses qu'il a eu l'occasion de faire. Un monsieur l'écoute avec la plus grande attention, puis dit :
— Cher monsieur, j'ai lu l'autre jour un article très intéressant et je voudrais avoir votre avis. Est-il exact qu'un chasseur de lions ne court aucun danger à condition de brandir une torche à bout de bras ?
— Eh bien, répond le chasseur, cela dépend de la vitesse à laquelle court celui qui tient la torche.

Badir BENDJEBARA (Constantine).

Sept détails différencient les deux dessins. Quels sont-ils ?





TEST



Voici quelques questions relatives aux détectives, aux gendarmes et aux voleurs. Pour chacune d'entre elles, vous avez trois solutions : deux fausses et une bonne.
Mettez une croix devant la solution qui vous semble exacte. Puis faites vos comptes et allez jeter un coup d'œil aux solutions :

— Si vous avez moins de 3 erreurs, vous pouvez devenir plus tard un Sherlock Holmès ou un James Bond.
— Entre 3 et 5 erreurs, vous avez un certain coup d'œil et on doit avoir beaucoup de mal à vous tromper.
— Mais plus de 5 erreurs, n'espérez pas pouvoir devenir plus tard un Elliot Ness.

A. *Les empreintes digitales de deux jumeaux :*
1. Sont exactement semblables ?
2. Sont différentes ?
3. Sont les mêmes mais inversées ?



B. *Le chalumeau avec lequel les cambrioleurs ouvrent les coffres-forts :*
1. Est une paille qu'on introduit dans le trou de la serrure, de manière à ouvrir ensuite la porte en soufflant dedans ?
2 Est un appareil qui produit une flamme assez chaude pour faire fondre l'acier ?
3. Est un fil de fer qu'on tortille dans la serrure pour la forcer ?

C. *Un portrait-robot est :*
1. Un tableau qui marche tout seul ?
2. La silhouette d'un malfaiteur dessinée d'après des déclarations de témoins ?
3. Une machine à modifier les visages pour qu'ils ne soient pas reconnus ?

D. *Un rat d'hôtel est :*
1. Un cambrioleur qui s'habille tout en noir pour s'introduire, sans être vu, de nuit, dans les chambres d'hôtels ?
2 La personne qui transporte les bagages des voyageurs ?
3. Un rat beaucoup plus gros que les autres que l'on trouve dans les cuisines d'hôtels ?

E. *Un 6/35 est :*
1. Un revolver qui tire six coups en trente-cinq secondes ?
2. Un pistolet dont le canon a 6 centimètres de diamètre et 35 millimètres de long ?
3. Un revolver de calibre 6/35 ?

F. *On relève les empreintes digitales avec :*
1. Du papier buvard ?
2. De la cire à cacheter ?
3 Du talc ?



G. *Une pince-monseigneur est :*
1. Une sorte de levier pour fracturer les portes ?
2. Une femme spécialisée dans les vols chez les princes et les évêques ?
3. Une grosse pince à linge ?



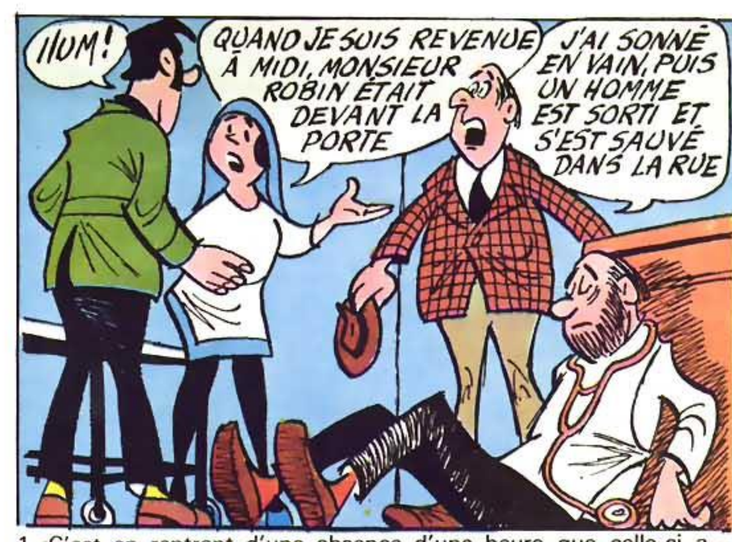
Solution des jeux page 59.

ENIGME

PAR MOALLIC ET CRESPI

UN MALADE IRASCIBLE

Ludo qui demeure à l'étage au-dessus du cabinet du Dr Pillule, est appelé par l'assistante de celui-ci.



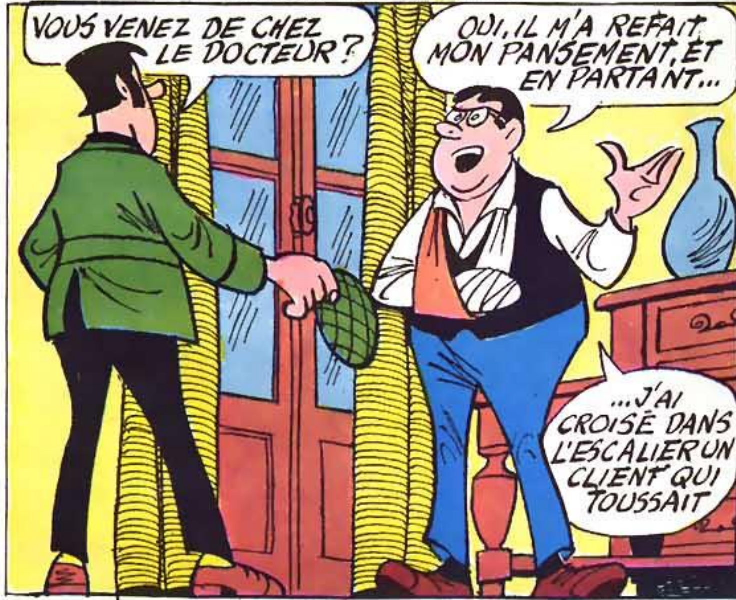
1. C'est en rentrant d'une absence d'une heure que celle-ci a trouvé le docteur assommé. Un client attendait devant la porte.



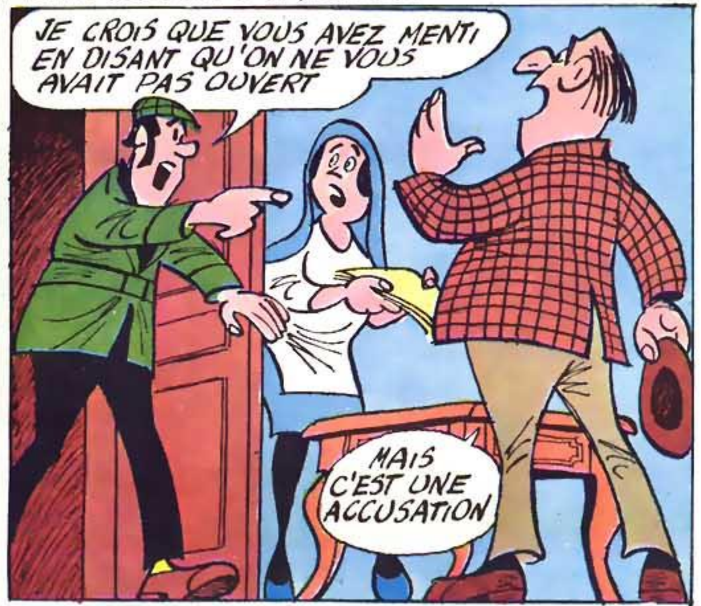
2. L'assistante présente à Ludo le cahier de rendez-vous. Ludo décide d'aller faire une petite visite aux clients.



3. Ludo se rend chez M. Vané qui avait rendez-vous à 11 h 45. Il le trouve alité et en piteux état.



4. M. Ernest reconnaît être resté chez le docteur entre 11 h 30 et 11 h 50.



5. Ludo revient chez le docteur qui a été emmené à l'hôpital. Il y retrouve M. Robin et l'accuse de l'agression.

POURQUOI LUDO ACCUSE-T-IL M. ROBIN ?

BLAGUE DE LA SEMAINE

Cette semaine, Jean-Pierre Lecuona, de Saint-Avold, gagne une mallette de peintures pour l'envoi de sa blague.

Un monsieur passablement éméché tente d'ouvrir la porte de sa maison avec un cigare.
Un passant charitable l'aborde et lui dit :
— Mais mon pauvre, vous n'arriverez jamais à ouvrir votre porte avec votre cigare.
— Oh ! s'écrie l'ivrogne, j'ai fumé la clef !



BLAGUES

Dans le train, un monsieur sort un gros cigare de sa poche d'un air réjoui et demande à la seule femme du compartiment :
— Vous permettez que j'allume ce cigare ?
— Faites comme chez vous !
— Tant pis ! fait-il, et il remet son cigare dans sa poche.

Catherine DELAGE (Bordeaux).

Un homme en maillot de bain, une serviette autour du cou, se promène tranquillement en plein désert quand l'hélicoptère de la protection civile chargé de la sécurité se pose près de lui. Le pilote se précipite à sa rencontre.
— Où comptez-vous aller comme ça ?
— Me baigner, répond l'homme d'un ton très naturel.
— Mais vous êtes fou ! Vous êtes en plein cœur du Sahara, D'ici à la mer il y a au moins cinq mille kilomètres.
— Hé bé ! Dites donc, quelle jolie plage !

Richard DEMARCY (Gisors).

— Je vais acheter un vélo à Marcel, dit un monsieur à sa femme.
— Tu crois que cela l'empêchera de faire des bêtises ?
— Non, mais il ira les faire plus loin.

Richard HATSERIAN (Sarcelles).

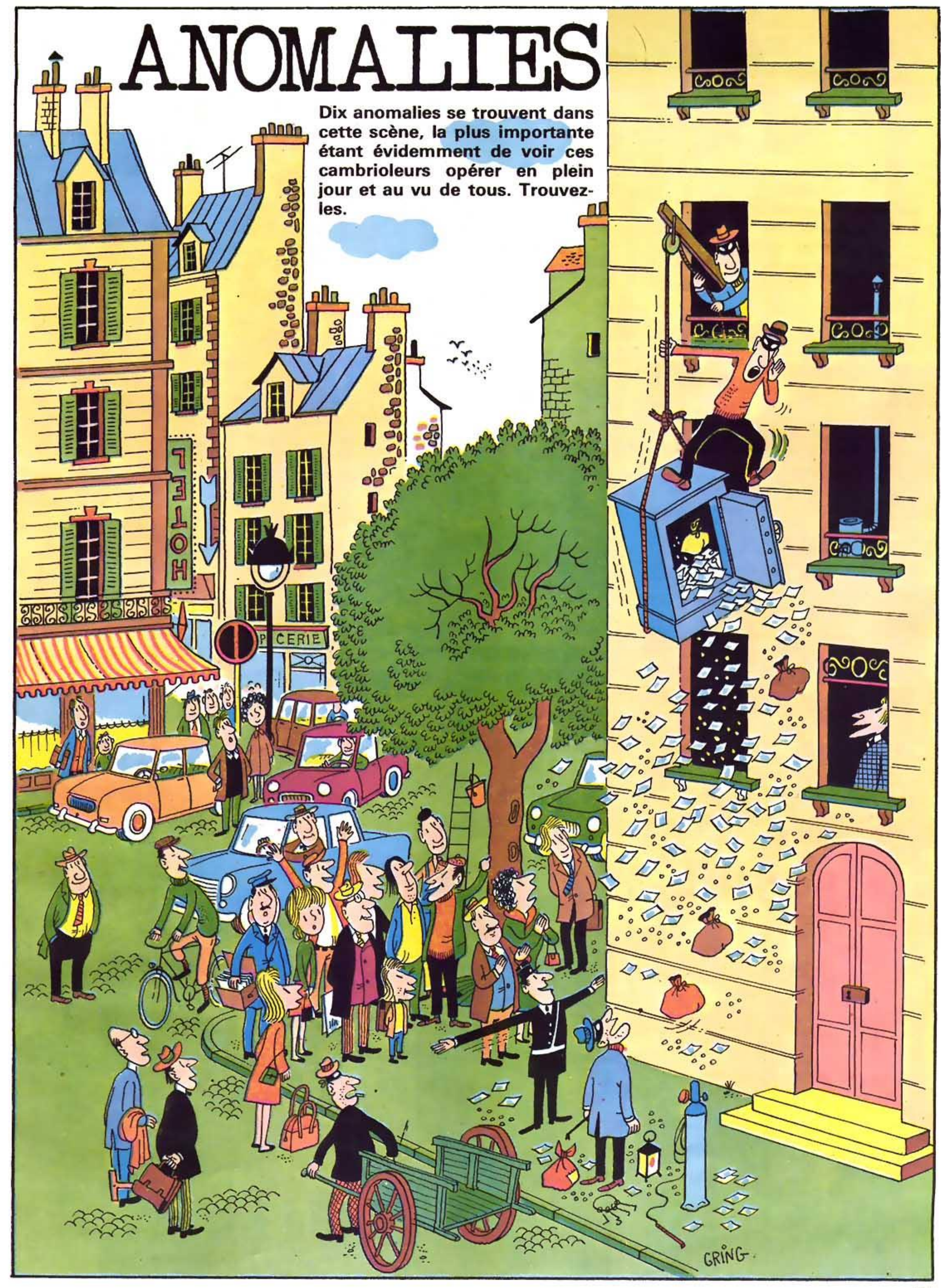
Le voleur fuit à toutes jambes après avoir chapardé une orange à la marchande de quatre-saisons.
Chacun s'efforce de l'attraper et cela fait un tel remue-ménage que chacun ne sait plus très bien ce qu'il dit. Rendez donc à chacun la bulle qui lui convient.

A — Tiens un voleur qui vole !
B — J'ai glissé sur une peau d'orange
C — Je n'en crois pas mes yeux !
D — Moi, je vise l'orange
E — Mais il m'étrangle
F — laissez nous donc passer !
G — Chéri, fais lui une queue de poisson
H — Ils ne m'auront pas
I — Je tombe de haut

1 2 3 4 5 6 7 8 9

AVEUGLE
POLICE
RANT
5F
GRING

Solution des jeux page 59.



ANOMALIES
Dix anomalies se trouvent dans cette scène, la plus importante étant évidemment de voir ces cambrioleurs opérer en plein jour et au vu de tous. Trouvez-les.
GRING

Tonio le Costaud n'est pas malin, s'écrie M. Filature, le célèbre détective en examinant à la loupe la signature d'un message codé qu'il vient de découvrir.

En vous servant de la signature, aidez M. Filature à décoder le message, en sachant qu'à chaque lettre correspond le même signe.

HE! DEVINEZ UN PEU! QUI VA BIEN POUVOIR ANIMER LE JOURNAL DES JEUX LA SEMAINE PROCHAINE? HEIN? QUI? VOUS AVEZ BIEN UNE PETITE IDEE



LES PORTRAITS ROBOTS













DES VEDETTES

Chacun de ces visages est formé de trois parties : le haut, le bas et le milieu. Ces parties de visages appartiennent à des vedettes que vous connaissez très bien. Il s'agit de Jacques Brel, Carlos, Hugues Aufray, Christian Delagrange, Jean Ferrat, Bernard Sauvat.

Essayez de reconstituer et de rendre à chaque vedette les parties de son visage en vous aidant des lettres.

Solution des jeux page 59.

JEAN RICHARD ENQUETE



CABROL GIL DAS













POURQUOI J. RICHARD NE CROIT-IL PAS LA DAME?



JEAN RICHARD PAR CABROL



Cette semaine nous avons demandé à Michel Cabrol de nous livrer son secret pour dessiner Jean Richard.
Quatre étapes, quatre dessins : une esquisse à grands traits, les formes précisées, le visage presque achevé et voilà Jean Richard prêt à découvrir une énigme.

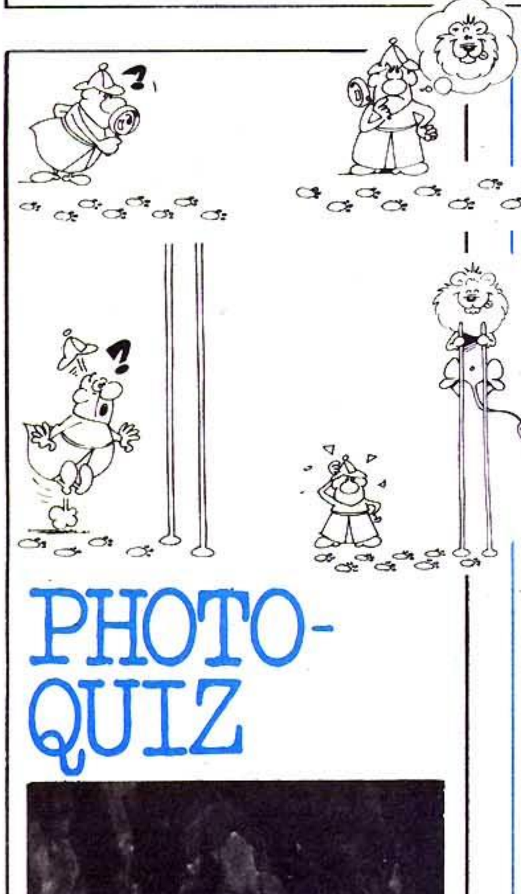


PHOTO-QUIZ

S'agit-il :

1. De collines et de vallées vues d'avion ?
2. De rochers sur le flanc ?
3. Du tronc d'un pin ?

LABYRINTHE

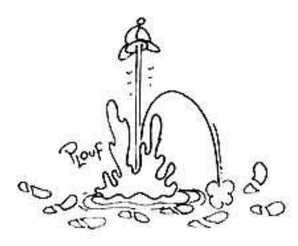
En suivant les traces de pas, aidez notre Sherlock Holmès à ramasser tous les indices sans jamais repasser par le même chemin.

Solution des jeux page 59.

SOLUTION DES JEUX







L'INSPECTEUR CONTRIX ARRETE M. FORBAN (page 51).

Puisque les frères Daumier empêchent Madame et Monsieur Plouf d'écouter tranquillement leur télé et comme les personnes qui habitent en D sont les seules à posséder une télé, *Madame et Monsieur Plouf habitent donc en D.* Les frères tapageurs ne peuvent être que les Daumier et ils *habitent en B.*
Monsieur Didier ayant la même initiale que son métier, c'est donc le 'dessinateur, le seul dont on peut voir le métier, *Monsieur Didier habite donc en C.* Les deux qui peuvent recevoir de l'eau sur la tête sont le dessinateur et le monsieur du rez-de-chaussée à gauche. Comme le dessinateur est Didier, *le monsieur du rez-de-chaussée à gauche est Monsieur Clair en E.*
Les Forban sont donc en A ou en F, *comme les Aveline habitent au rez-de-chaussée* (donc en F), et comme d'autre part les Forban n'ont pas d'enfant, Monsieur Forban habite donc en A et *c'est le bricoleur que l'inspecteur Contrix doit arrêter.*

LES SEPT DIFFERENCES (page 52).

Il y a une cheminée de plus. - Une fenêtre du fond est fermée. - La porte est à demi ouverte. - La canadienne de Ludo est fendue. - Une fenêtre n'a plus de montants horizontaux. - Une pierre apparente sur la façade. - Un promeneur a un cigare.

LE TEST (page 52).

Sont exactes les réponses : A 2 — B 2 — C 2 — D 1 — E 3 — F 3 — G 1.

ENIGME LUDOVIC (Page 53.)

Le docteur a son stéthoscope autour du cou. Cet appareil ne sert pas à faire un pansement mais à ausculter... quelqu'un qui tousse, par exemple. M. Vané est donc hors de cause, et le client suivant ne peut être que M. Robin, puisque M. Vané n'a pu se rendre à la consultation.

LES BULLES (page 54).

1 D — 2 I — 3 F — 4 E — 5 G — 6 C — 7 H — 8 A — 9 B.

JEU CODE (page 56).

Pour cambrioler la banque on se retrouvera tous à midi au café de l'ami Paulot. Tonio le Costaud.

LES PORTRAITS-ROBOTS DES VEDETTES (page 56).

A. Jacques Brel. - B. Jean Ferrat. - C. Bernard Sauvat. - D. Carlos. - E. Christian Delagrange. - F. Hugues Aufray. - G. Christian Delagrange. - H. Bernard Sauvat. - I. Carlos. - J. Jean Ferrat. - K. Hugues Aufray. - L. Christian Delagrange. - M. Bernard Sauvat. - N. Carlos. - O. Jacques Brel. - P. Hugues Aufray. - Q. Jacques Brel. - R. Jean Ferrat.
Cela donne dans un autre ordre :
Jacques Brel : A, O et Q.
Jean Ferrat : B, D et R.
Carlos : D, I et N.
Christian Delagrange : E, G et L.
Hugues Aufray : F, K et P.
Bernard Sauvat : C, H et M.

FRIC-FRAC ANOMALIES (page 55).

Le tuyau du poêle va du deuxième au troisième étage. - Au premier étage, la barre d'appui est en haut de la fenêtre. - La serrure de la porte du bas est à cheval sur les deux battants. - Le panneau de signalisation dans la rue est faux. - Le gardien de la paix a un bras plus long que l'autre. - La charrette a aussi une roue plus grande que l'autre. - L'une des anses du cabas au premier plan est plus grande que l'autre. - Le mot HOTEL est inscrit à l'envers. - L'auto n'a plus de phares. - Les pieds du voleur sur le trottoir sont à l'envers.

ENQUETE JEAN RICHARD (page 57).

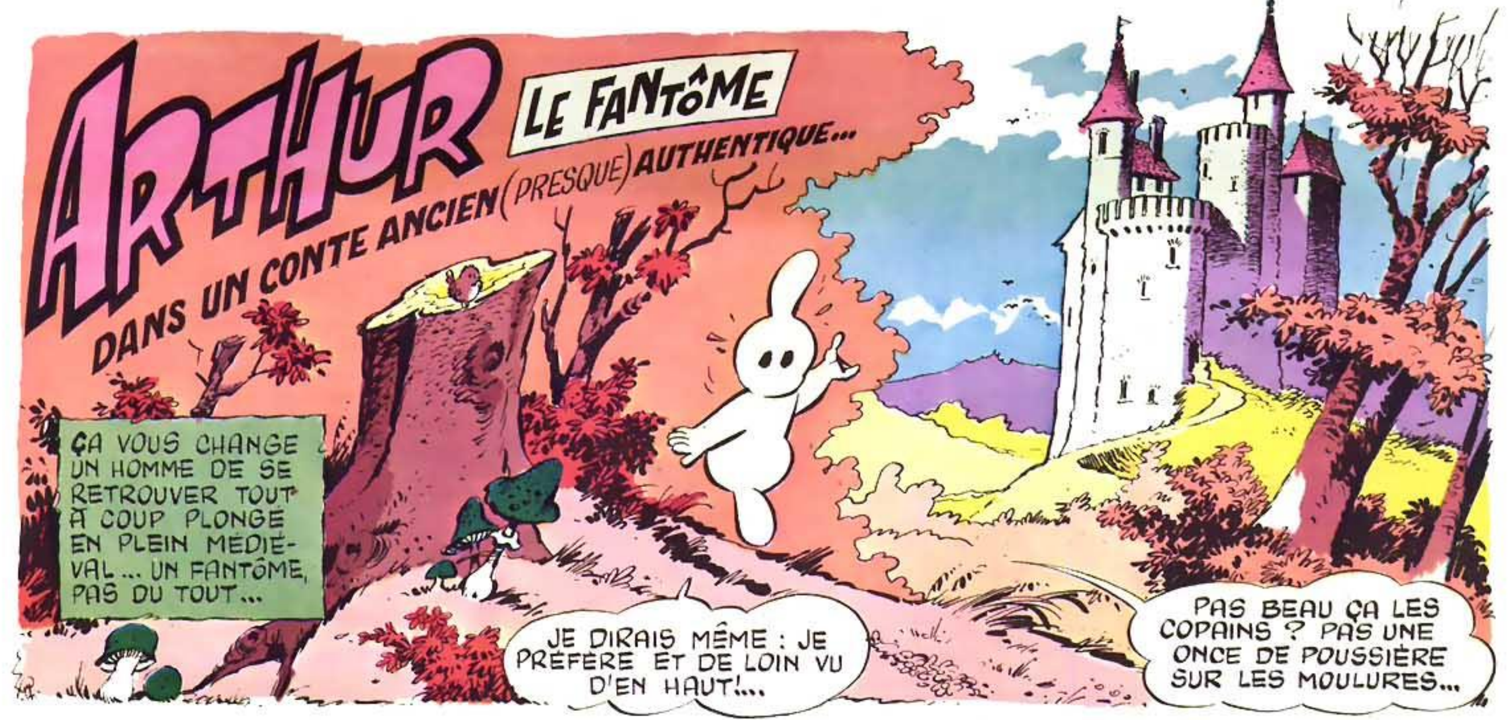
Jean Richard ne croit pas la dame. En effet comment son chien aurait-il pu tomber du coffre arrière, puisque la voiture de l'homme a le moteur à l'arrière (on aperçoit les ouïes d'aération). Elle a donc menti pour porter préjudice à l'homme dont elle n'apprécie pas la collection.

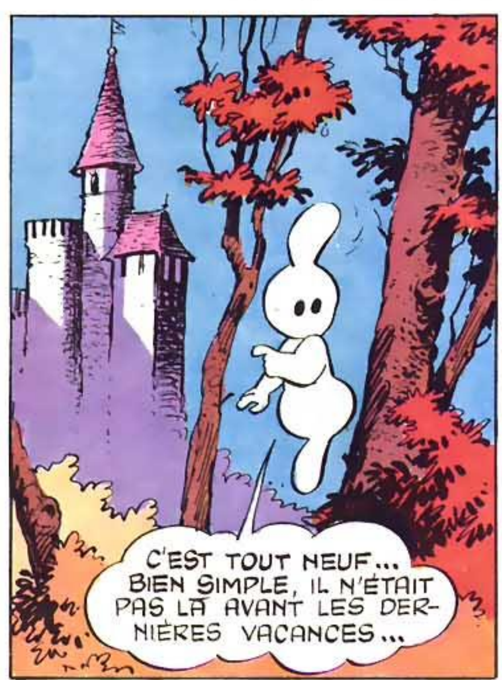
PHOTO-QUIZ (page 58).

Il s'agit du tronc d'un pin.

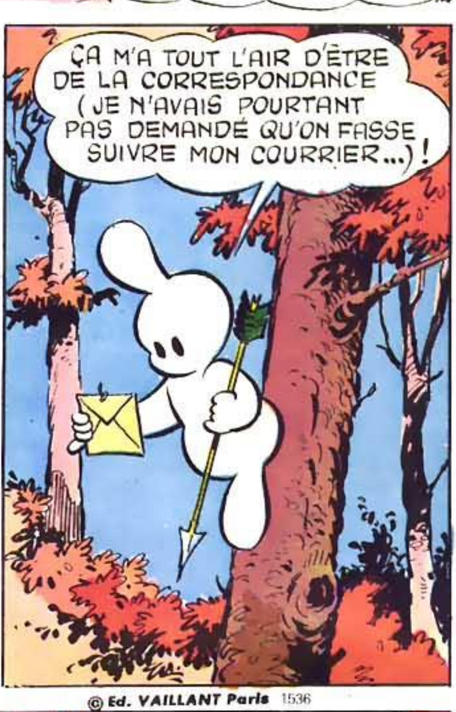
LE LABYRINTHE (page 58).



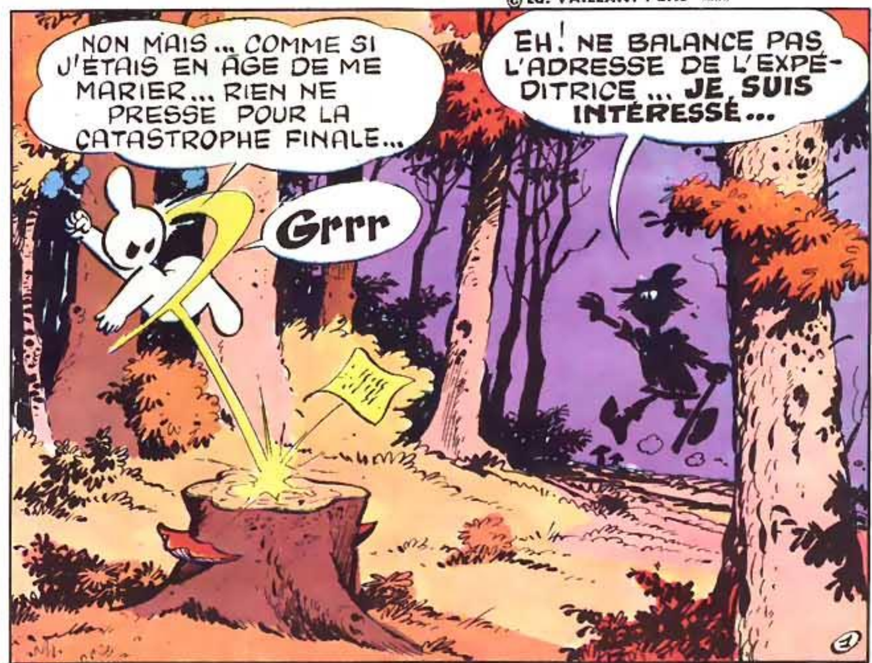

ARTHUR
LE FANTÔME
DANS UN CONTE ANCIEN (PRESQUE) AUTHENTIQUE...
ÇA VOUS CHANGE UN HOMME DE SE RETROUVER TOUT À COUP PLONGÉ EN PLEIN MÉDIÉVAL... UN FANTÔME, PAS DU TOUT...
PAS BEAU ÇA LES COPAINS ? PAS UNE ONCE DE POUSSIÈRE SUR LES MOULURES...
JE DIRAIS MÊME : JE PRÉFÈRE ET DE LOIN VU D'EN HAUT!...

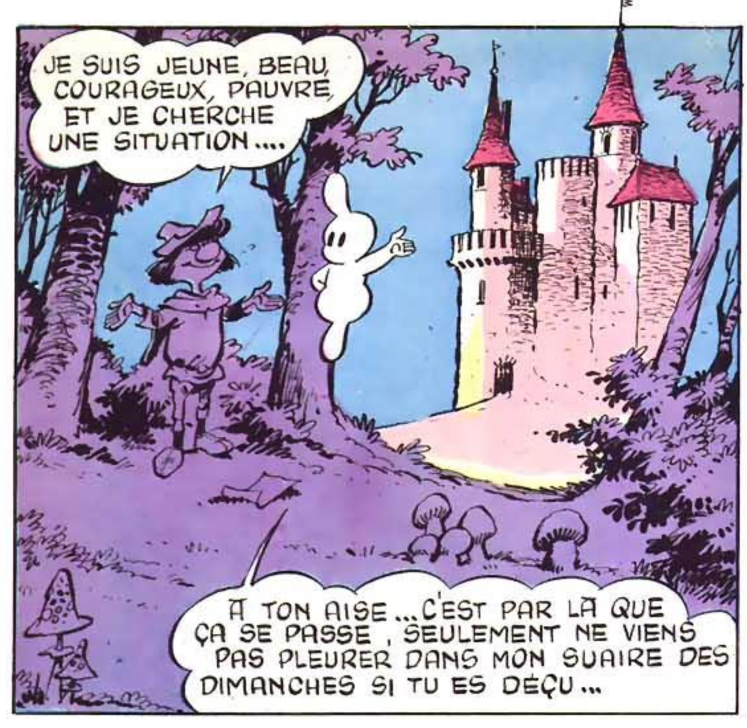

C'EST TOUT NEUF... BIEN SIMPLE, IL N'ÉTAIT PAS LÀ AVANT LES DERNIÈRES VACANCES...

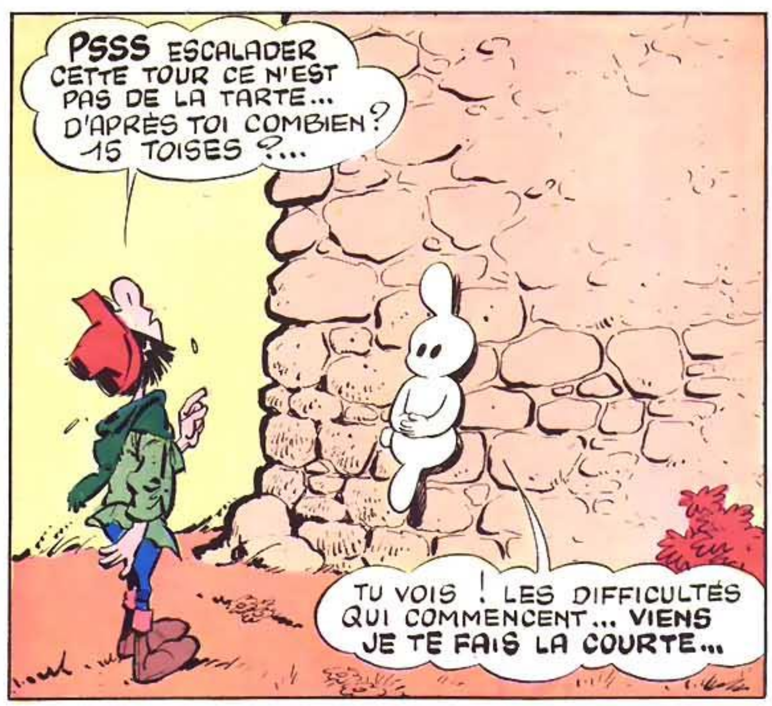

D'ACCORD, JE VOUS ENTENDS : AUCUN RAPPORT AVEC SON PETIT PAVILLON DE BANLIEUE... **HEIN !**
TCHOC


ÇA M'A TOUT L'AIR D'ÊTRE DE LA CORRESPONDANCE (JE N'AVAIS POURTANT PAS DEMANDÉ QU'ON FASSE SUIVRE MON COURRIER...)!


ÉCOUTEZ CETTE PROSE, CE N'EST PAS PIQUÉ DES VERS : " BELLE ET RICHE PRINCESSE PRISONNIÈRE D'UN AFFREUX LARRON DANS CE HAUT DONJON ÉPOUSERA LE BRAVE QUI PARVIENDRA À LA DÉLIVRER..."


NON MAIS... COMME SI J'ÉTAIS EN ÂGE DE ME MARIER... RIEN NE PRESSE POUR LA CATASTROPHE FINALE...
Grrr
EH! NE BALANCE PAS L'ADRESSE DE L'EXPÉDITRICE... **JE SUIS INTÉRESSÉ...**
1


JE SUIS JEUNE, BEAU, COURAGEUX, PAUVRE, ET JE CHERCHE UNE SITUATION ....
A TON AISE ... C'EST PAR LA QUE ÇA SE PASSE, SEULEMENT NE VIENS PAS PLEURER DANS MON SUAIRE DES DIMANCHES SI TU ES DÉÇU ...


PSSS ESCALADER CETTE TOUR CE N'EST PAS DE LA TARTE... D'APRÈS TOI COMBIEN ? 15 TOISES ?...
TU VOIS ! LES DIFFICULTÉS QUI COMMENCENT... VIENS JE TE FAIS LA COURTE...

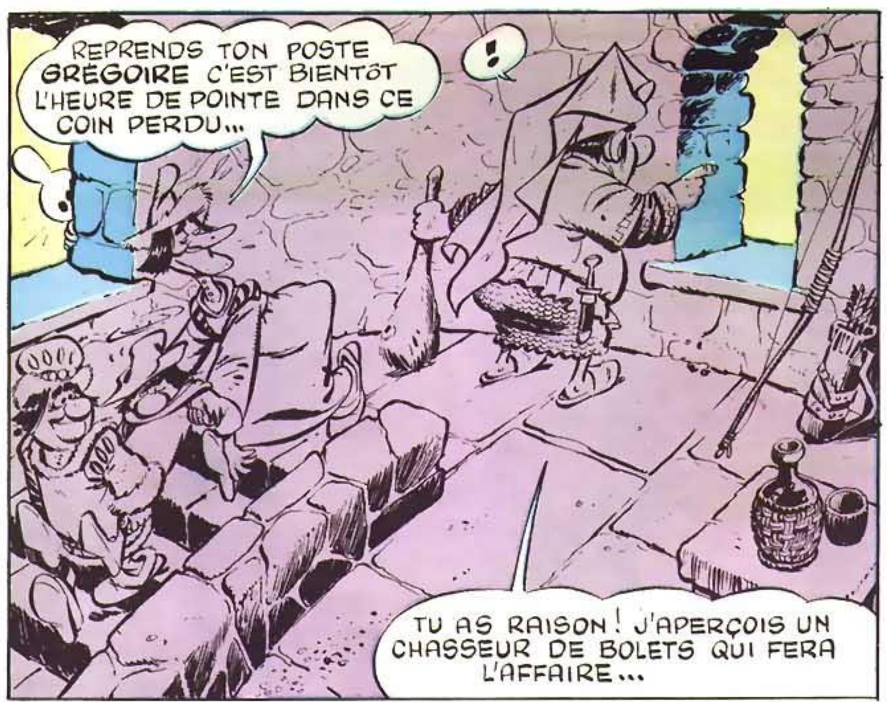

NENNI PETIT... C'EST UNE AFFAIRE ENTRE LA DAME ET MOI...
C'EST BON ! JE NE VOUDRAIS PAS GÊNER ! BONNE CHANCE ET TOUS MES VOEUX !


QUELLE LÉGÈRETÉ ! MA PAROLE, IL NE MANGE QUE DES BISCOTTES ... IL EST PRESQUE DÉJÀ EN HAUT...


COU-COU BELLE PRINCESSE... DEVINEZ QUI EST LÀ ?... VOTRE GENTIL SAUVEUR...


SPONG
!
CE N'EST PAS UN BRUIT DE BAISER... JE JURERAIS QUE ÇA NE S'EST PAS PASSÉ COMME DANS UN CONTE DE FÉE...
LE MIEUX EST D'ALLER POLIMENT SE RENSEIGNER...


BRAVO BELLE PRINCESSE, ENCORE UN QUI EST TOMBÉ DANS LE PANNEAU...
ON A TOUT DE MÊME DE PLUS EN PLUS DE DIFFICULTÉS À RECRUTER DU PERSONNEL QUALIFIÉ ...


REPRENDS TON POSTE GRÉGOIRE C'EST BIENTÔT L'HEURE DE POINTE DANS CE COIN PERDU...
!
TU AS RAISON! J'APERÇOIS UN CHASSEUR DE BOLETS QUI FERA L'AFFAIRE...

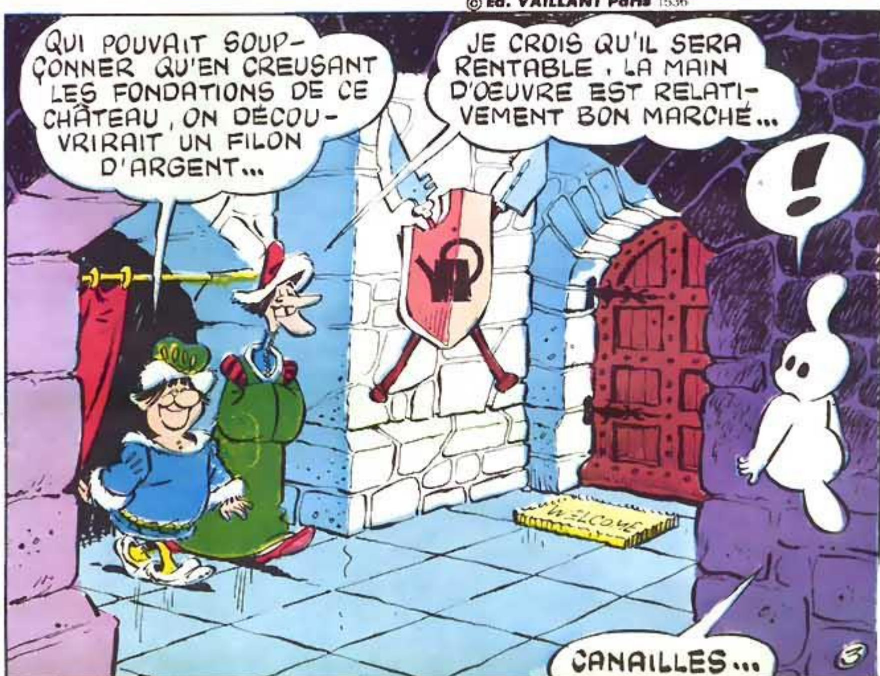

ALORS CUPIDON... ON EXPÉDIE SON COURRIER ENFLAMMÉ?...
ZIP


JE VAIS T'APPRENDRE À TROMPER TON MONDE "BELLE PRINCESSE"...
OCK
SMACK


ARTHUR N'AVAIT PAS LÉSINÉ SUR LA RÉPROBATION... D'AILLEURS IL AVAIT TOUJOURS DÉTESTÉ LA PUBLICITÉ MENSONGÈRE


EUH! PARDON MA BONNE DAME, C'EST ICI... JE VIENS POUR L'ANNONCE...

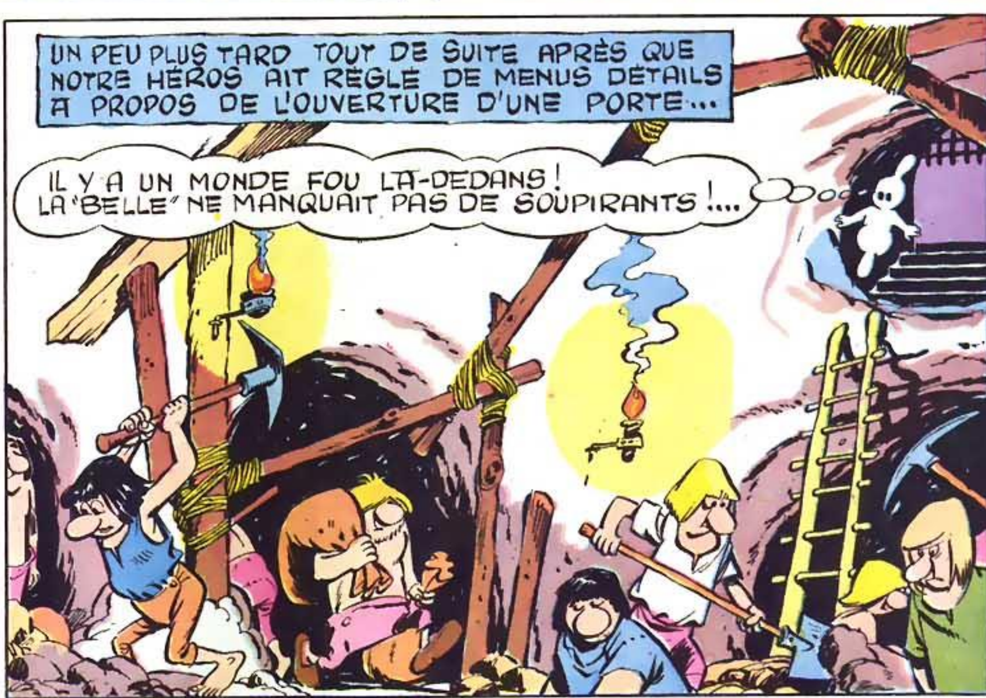

MAINTENANT ESSAYONS DE RETROUVER LE JOLI COEUR... IL DOIT AVOIR BESOIN D'UN SÉRIEUX RÉCONFORT APRÈS SA DÉCEPTION AMOUREUSE...


QUI POUVAIT SOUPÇONNER QU'EN CREUSANT LES FONDATIONS DE CE CHÂTEAU, ON DÉCOUVRIRAIT UN FILON D'ARGENT...
JE CROIS QU'IL SERA RENTABLE, LA MAIN D'OEUVRE EST RELATIVEMENT BON MARCHÉ...
!
WELCOME
CANAILLES...


J'AI COMME UNE VAGUE PETITE IDÉE QU'IL NE SE TROUVE PAS LOIN DE CES DEUX SBIRES A L'ALLURE ÉLÉGANTE SOUPLE ET ALTIÈRE... TIENS ! JE VAIS LEUR DEMANDER CE QU'ILS PENSENT DE LA CONJONCTURE ACTUELLE...
DIS LÉON...


!
TU Y CROIS TOI AU FANTÔME DANS UNE FORTERESSE TOUTE NEUVE ?...


NON!
EH BEN... TU AS TORT !...

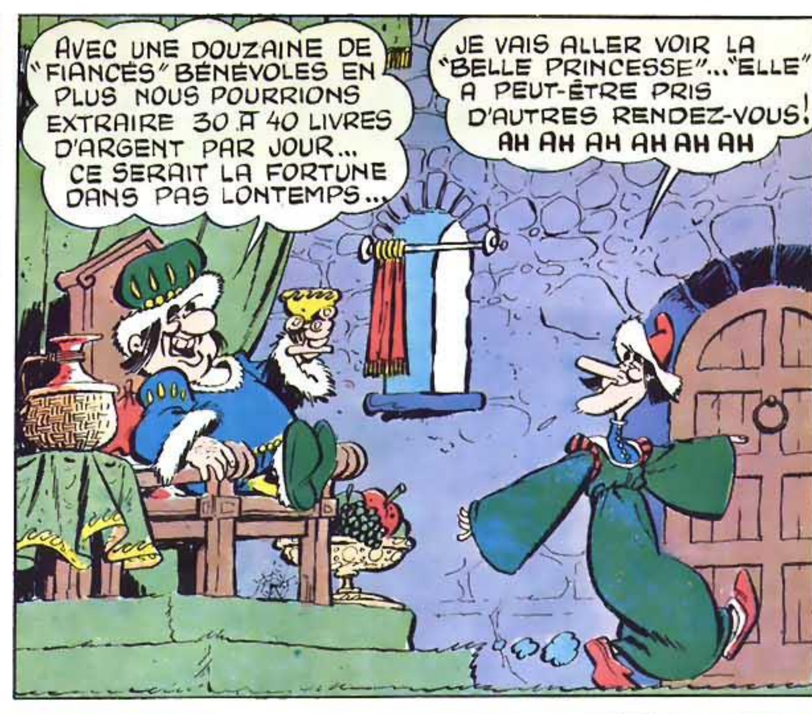

UN PEU PLUS TARD TOUT DE SUITE APRÈS QUE NOTRE HÉROS AIT RÉGLÉ DE MENUS DÉTAILS A PROPOS DE L'OUVERTURE D'UNE PORTE...
IL Y A UN MONDE FOU LA-DEDANS ! LA "BELLE" NE MANQUAIT PAS DE SOUPIRANTS !...


ALORS VIEUX ET CES ÉPOUSAILLES ?
JE SUIS DÉÇU, PROFONDÉMENT DÉÇU... ON M'A MARIÉ A UN MANCHE DE PIOCHE !...

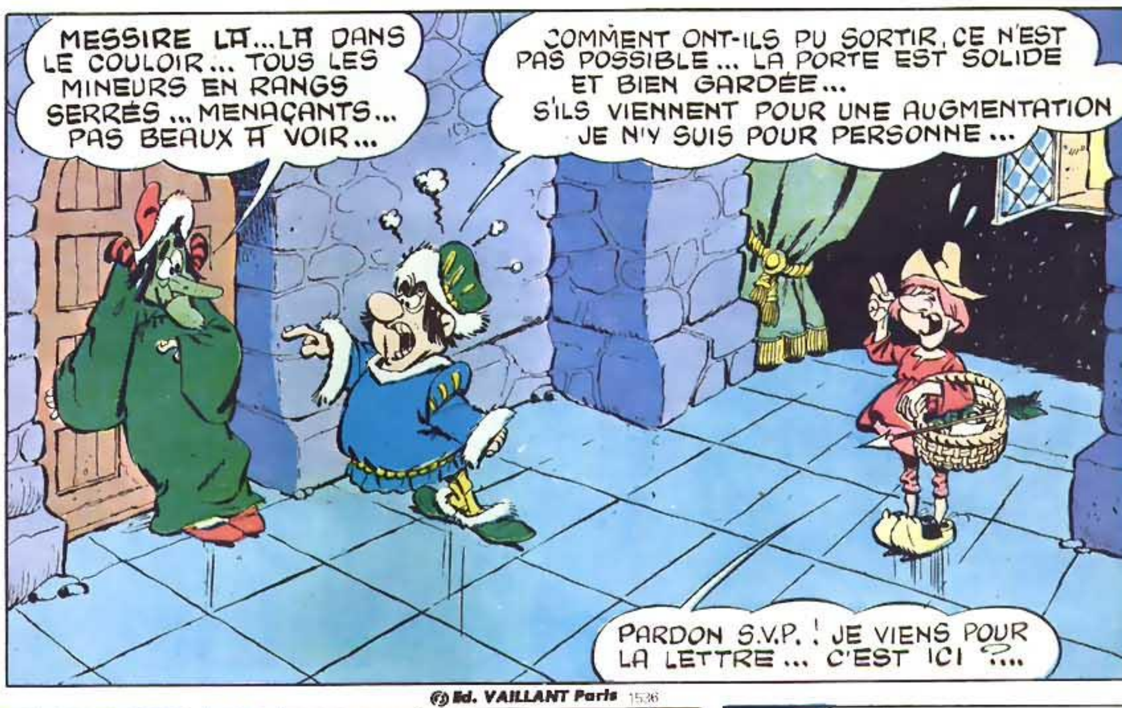

...ET J'AI PEUR QUE CE SOIT POUR LONGTEMPS !...
PAS DU TOUT... LA PORTE DE LA MINE EST OUVERTE, JE ME SUIS "ARRANGÉ" AVEC LES GARDIENS !...


EH ! LES GARS TOUT EST CHANGÉ ! NOUS POUVONS SORTIR MINE DE RIEN...
! ! ! ! !
4









Ed. VAILLANT Paris 1536

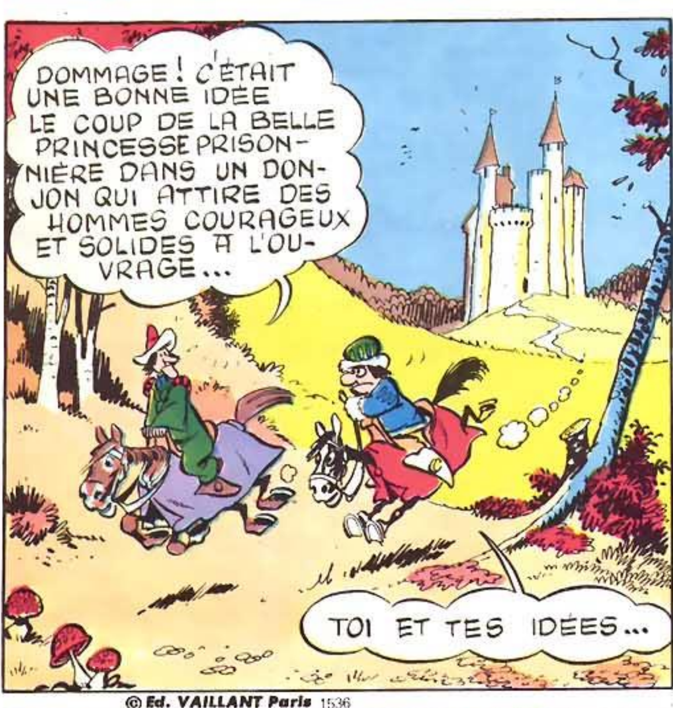


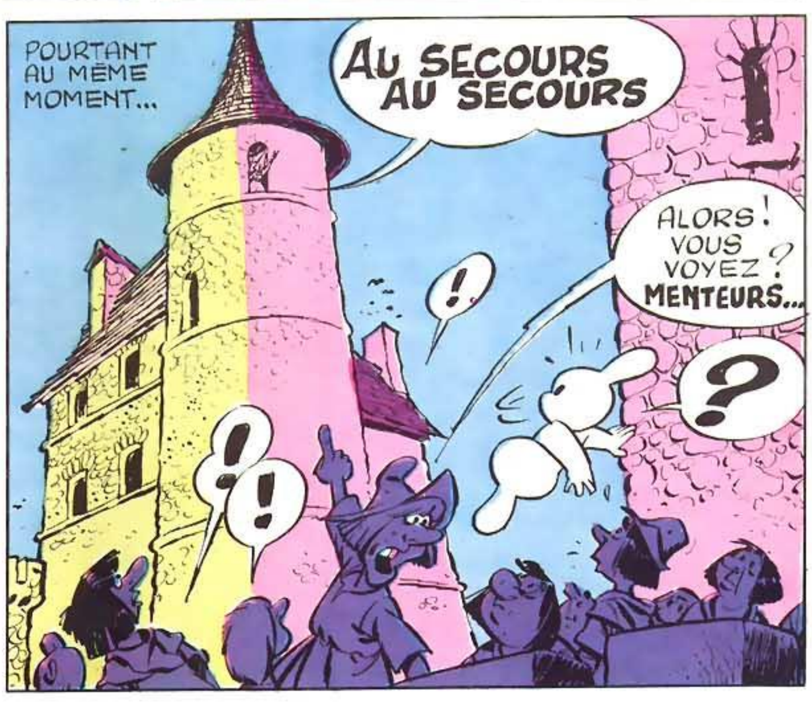


















FIN DE L'ÉPISODE ... 6

Cette année tu peux aider le PÈRE NOËL
à te faire de GROS, GROS CADEAUX

GRANDE COURSE AUX TRESORS DE NOEL

DROGUET
INTERNATIONAL
1er FABRICANT FRANÇAIS DE DÉCORATIONS DE NOËL

des milliers de lots à gagner

Imagine un peu la surprise de Papa et Maman si tu les invitais aux sports d'hiver ou si tu t'offrais un beau lecteur de cassettes. Et pourtant ces gros cadeaux, tu peux les gagner en plus de ceux du Père Noël. Comment? En t'amusant à participer à la Grande Course aux Trésors de Noël DROGUET. Tu vas voir, c'est un jeu fantastique. Tu peux y jouer tout seul ou avec ton frère ou ta sœur, avec tes voisins... Et c'est facile. Alors vite, commence à jouer tout de suite.
Et pour avoir plus de chances de gagner, va avec Maman acheter dès maintenant les décorations de Noël DROGUET pour décorer ton sapin. Tu les trouveras partout où l'on vend des décorations de Noël.

10 SÉJOURS AUX SPORTS D'HIVER
1 semaine à VAL D'ISÈRE pour 4 personnes

1.000 JOUETS

10 TV COULEUR

50 lecteurs de cassettes

VOICI TON BULLETIN DE JEU POUR PARTICIPER A LA GRANDE COURSE AUX TRÉSORS DROGUET

COMMENT GAGNER?

Pour gagner, il faut obtenir des points. Les 10 joueurs qui marquent le plus grand nombre de points gagnent un séjour de 1 semaine aux sports d'hiver, à VAL D'ISERE, pour 4 personnes.

Comment obtenir des points

Obtiens des points avec des objets que tu as chez toi : des bougies, des coupes à champagne, des pages de calendrier, etc...

Chaque objet te fait gagner des points

Par exemple, si tu as 1 coupe à champagne, tu gagnes 50 points, si tu en as 4, tu gagnes 50 x 4 = 200 points.

Voici la liste des objets qui font gagner des points

Regarde-la bien! Il y en a sûrement que tu as déjà chez toi. Tu peux aussi en emprunter à tes copains, à tes voisins, à qui tu veux...

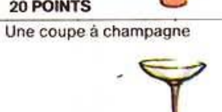
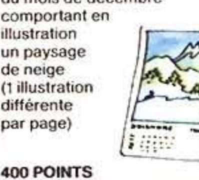
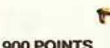
Même si tu n'as pas tous les objets, tu peux jouer et gagner.

COMMENT JOUER?

- Rassemble chez toi le plus d'objets possible.
- Compte le nombre de points que tu obtiens avec ces objets.
- Renvoie-nous avant le 6 décembre 1974 le bulletin-réponse ci-contre.

Attention : conserve tous tes objets chez toi, n'envoie aucun objet.

VOICI LES 20 OBJETS QUI FONT GAGNER

Une boule de houx (le fruit) 10 POINTS	Une bougie rouge neuve 20 POINTS	Une étoile en papier argenté (un format différent par étoile)  30 POINTS
Une boule de Noël 50 POINTS	Une coupe à champagne  50 POINTS	Une guirlande de Noël (2 mètres minimum) 50 POINTS
Un santon  100 POINTS	Un cache-nez en laine  150 POINTS	Un tirage sur papier photo (noir ou couleur) représentant 2 personnages au moins, près d'un arbre de Noël décoré (1 prise de vue différente par photo) 200 POINTS
Un passe-montagne 200 POINTS	Un chandelier 250 POINTS	Une page de calendrier du mois de décembre comportant en illustration un paysage de neige (1 illustration différente par page)  400 POINTS
Un emballage de Scintillants DROGUET  300 POINTS	Une paire de patins à roulettes  350 POINTS	
Un Cimier en plastique rouge  500 POINTS	Un emballage de Boules DROGUET (plastique) 600 POINTS	Une paire de chaussures de pointure 28 700 POINTS
Un emballage de Guirlandes DROGUET  800 POINTS	Une paire de sabots en bois peint 800 POINTS	Une paire de chenêts de cheminée   900 POINTS

BULLETIN-RÉPONSE DROGUET

(Si tu ne veux pas découper ton journal, va chercher un bulletin de jeu DROGUET dans un magasin où l'on vend des décorations de Noël).

A remplir et à retourner à UNIPRO – COURSE AUX TRÉSORS DE NOËL DROGUET – B.P. 27610 – 75464 PARIS CEDEX 10 avant le 6 décembre 1974.

Indique ci-dessous les objets que tu as chez toi en remplissant les colonnes 1 et 4.

Si tu es parmi les participants ayant obtenu le plus grand nombre de points, l'inspecteur de jeu viendra vérifier à ton domicile la présence des objets annoncés sur ton bulletin-réponse.

COLONNE 1	COLONNE 2	COLONNE 3	COLONNE 4
Nombre d'objets possédés	**Nature de l'objet**	**Valeur des points**	**Total des points**
	Une boule de houx	10 points	
	Une bougie rouge neuve	20 points	
	Une étoile en papier argenté	30 points	
	Une boule de Noël	50 points	
	Une coupe à champagne	50 points	
	Une guirlande de Noël	50 points	
	Un santon	100 points	
	Un cache-nez en laine	150 points	
	Un tirage sur papier photo	200 points	
	Un passe-montagne	200 points	
	Un chandelier	250 points	
	Un emballage de scintillants DROGUET	300 points	
	Une paire de patins à roulettes	350 points	
	Une page de calendrier du mois de décembre (avec illustration)	400 points	
	Un cimier en plastique rouge	500 points	
	Un emballage de boules* DROGUET	600 points	
	Une paire de chaussures (28)	700 points	
	Un emballage de guirlandes DROGUET	800 points	
	Une paire de sabots en bois peint	800 points	
	Une paire de chenêts de cheminée	900 points	
	*en plastique	**TOTAL GÉNÉRAL**	

NOM .... Prénom ....
Adresse : Rue .... N° ....
Code postal .... Ville ....

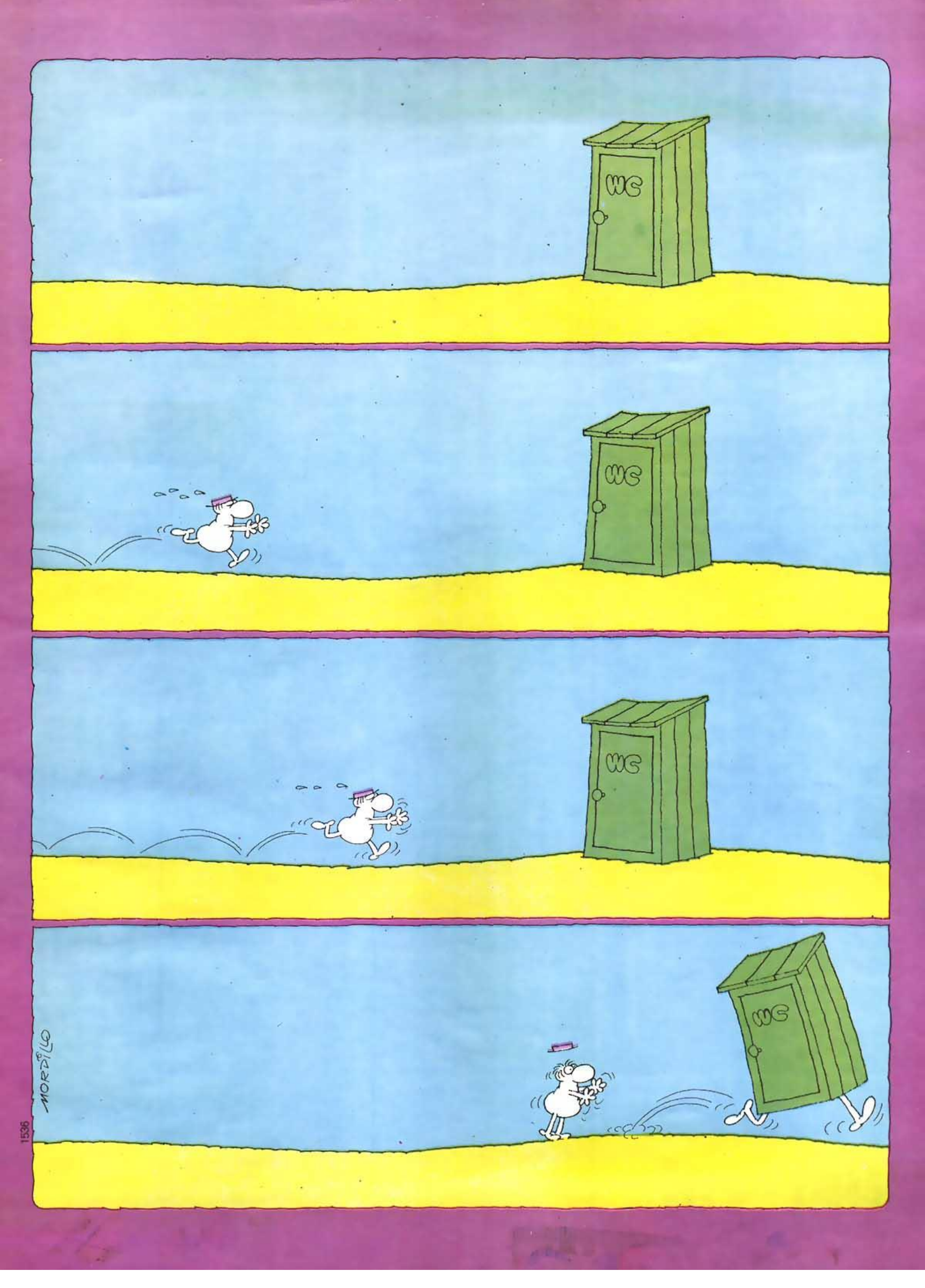
Je soussigné, certifie disposer à l'adresse ci-dessus les objets que j'ai annoncés sur mon bulletin-réponse. SIGNATURE :

Je préfère recevoir la visite de l'inspecteur de jeu (1)
☐ Dans la journée ☐ Aux heures des repas
☐ Le samedi ☐ Le dimanche ☐ Le lundi.

(1) Rayer les mentions inutiles

DÉCOUPER


(Une délicieuse et toute nouvelle barre chocolatée Van Houten.)
Okee c'est OK!
Okee, c'est une friandise
que j'ai découverte à l'étranger
et que j'ai rapportée en France
exprès pour toi!
Okee, c'est une barre chocolatée "terrible" faite
de crème de noisette tendre et de gaufrette,
le tout enrobé du délicieux chocolat au lait Van Houten.
Okee, c'est aussi la plus délicieuse façon d'être
en forme (moi, j'ai toujours plusieurs barres de Okee dans
mon cockpit, à portée de la main).
Okee, tu vas terriblement aimer!
OKEE
VH
VAN HOUTEN
OKEE
VAN HOUTEN
Ogilvy & Mather
AH! CE VIRAGE, ROUE DANS ROUE, A 150 À L'HEURE... QUI DÉBOUCHERA DANS TON ALBUM MOTO DÈS LA SEMAINE PROCHAINE!
Williams, Carr et Pons, trois 750
au circuit d'Imola, et la rage de vaincre...
Quel spectacle ! Ne manque pas
ça dans les prochaines photomotos.
Il y a aussi le "petit prince du trial",
et la Malenca 50 cc de compétition,
etc,, etc. A bientôt.
MOTOS
RRROAAAR


WC
WC
WC
WC
MORDILLO
1536

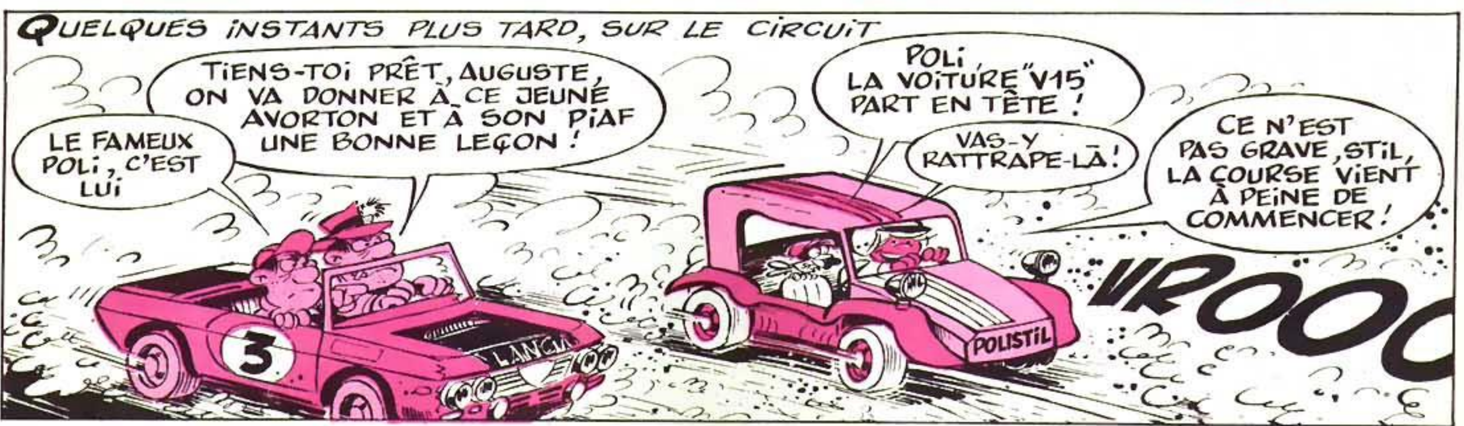
Polistil®

PRESENTE LE RALLYE FOU, FOU, FOU DE POLI

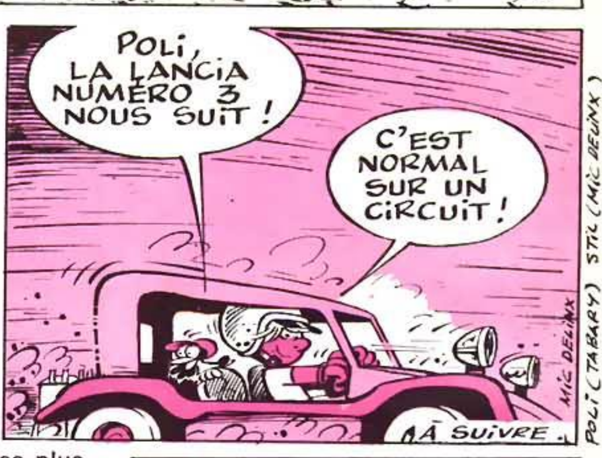
Une histoire à suivre... sur les chapeaux de roue !











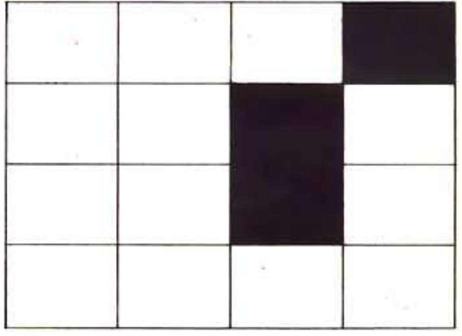
C'est parti !
Au volant de son intrépide Dune Buggy, POLI va vivre avec toi le plus dingue des rallyes. Arrivera-t-il vainqueur malgré tous les pièges tendus par ses perfides ennemis ? Nous le saurons dans 6 semaines quand la course sera finie.

Pour triompher, POLI a choisi le plus rude circuit POLISTIL : le circuit Rallye Policar à virages relevés à 90° et compliqué de 2 dos d'âne redoutables. Les circuits POLISTIL c'est : la série Dromocar, des circuits simples mais drôles comme le DM 705, le « Walt Disney » et le circuit « BOB ».

La série Policar : des pistes plus longues et plus complexes dont les vedettes sont les circuits A2 et A3 et le circuit à bosses Dune Buggy.

Tous sont passionnants à conduire et très robustes. Tu peux les agrandir, les modifier à volonté et y adapter les voitures et accessoires de ton choix. Tous sont vendus dans un coffret où rien ne manque : depuis les balais de rechange jusqu'aux chronomètres en passant par les compte-tours.

A propos de vainqueur, souhaitons bon courage à POLI et rendez-vous au prochain tour : la semaine du 25 novembre dans Mickey, Pif, Tintin et Junior.



LES CIRCUITS CROISES DE POLI

HORIZONTALEMENT : 1. 1 circuit très célèbre des pyrénées - 2. Article - 3. Note de musique 4. Voiture de course anglaise.

VERTICALEMENT : 1. Il a donné son nom à un circuit du midi de la France : ici, son prénom 2. Il en faut une pour courir - 3. Une voyelle Sert à voler - 4. Un grand circuit belge.



DES JOUETS POUR MIEUX JOUER

Tu trouveras les motos, les voitures, les circuits et tous les jouets POLISTIL à Paris et en province, dans les grands magasins et dans les magasins de jouets.

LA SEMAINE PROCHAINE LE GADGET C'EST ROGER PIERRE A LA TÉLÉVISION

Un gadget
très
animé

Je te tiens, tu me tiens
par la barbichette
le premier qui rira
aura un gadget !



DICENTIM le petit Franc

par KAMB

















